Barders förmågor

Bardkunskap: _____ + _____ = _____

Inspirera till mod: ☐
Motsång: ☐
Fascinera: ☐
Inspirera till kompetens: ☐
Förslag: ☐
Inspirera till storhet: ☐

Barders formler

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
0:e gradens formler	Antal formler: _____ + _____ = _____					Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐			RS SG: _____		Antal kända: _____
☐	____	Blända	*[Ljus]*	Åk	V	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	FO	Ja	Bländar en varelse (-1 på attack).
☐	____	Dansande ljus	*[Ljus]*	Åk	VS	1 hnd	Mellan	1 minut	Vm	Nej	Overkliga facklor eller andra ljus.
☐	____	Förbrylla	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Kort	1 runda	VO	Ja	Mottagaren får stå över nästa runda.
☐	____	Hokus pokus		Un	VS	1 hnd	Special	1 timma	Spec	Nej	Utför enklare trolleritricks.
☐	____	Laga		Fv	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	VO (hf)	Ja (hf)	Utför smärre lagningar på ett litet föremål.
☐	____	Ljus	*[Ljus]*	Åk	VM	1 hnd	Beröring	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Ett föremål lyser som en fackla.
☐	____	Läsa magi		Un	VSF	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Läs formelpergament och formelsamlingar.
☐	____	Magikerhand		Fv	VS	1 hnd	Kort	Koncentration	Inget	Nej	2 kg kan förflytta sig utan att du vidrör det.
☐	____	Motståndskraft		Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 minut	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren erhåller +1 på alla räddningsslag.
☐	____	Spökljud		Il	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad (A)	Vm	Nej	Overkliga ljud.
☐	____	Upptäcka magi		Un	VS	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	Inget	Nej	Upptäcker formler/magiska föremål inom 18 m.
☐	____	Öppna/Stänga		Fv	VSF	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO (f)	Ja (f)	Öppnar eller stänger små eller lätta föremål.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
1:a gradens formler	Antal formler: _____ + _____ = _____					Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐			RS SG: _____		Antal kända: _____
☐	____	Alarm		Av	VSF	1 hnd	Kort	2 tim/grad (A)	Inget	Nej	Skyddar ett område i 2 timmar/kastargrad.
☐	____	Budskap	*[Språk]*	Fv	VSF	1 hnd	Mellan	10 min/grad	Inget	Nej	Viskat samtal på avstånd.
☐	____	Buktaleri		Il	VF	1 hnd	Kort	1 min/grad (A)	Vm	Nej	Flyttar rösten under 1 minut/kastargrad.
☐	____	Fjäderlätt		Fv	V	Spec	Kort	1 r/grad	VO (f)	Ja (f)	Föremål eller varelser faller långsamt.
☐	____	Frammana monster I		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Förhäxa person	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Kort	1 tim/grad (A)	VO	Ja	Gör en person till din vän.
☐	____	Godhetsskydd	*[Ond]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
☐	____	Hals över huvud		Fv	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad (A)			Fördubblar din fart.
☐	____	Hypnos	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Kort	2t4 rundor (A)	VO	Ja	Fascinerar 2t4 LT av varelser.
☐	____	Identifiera		Sp	VSM	8 tim	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Nej	Fastställer en egenskap hos ett magiskt föremål.
☐	____	Injaga fruktan	*[Fruktan, Sinne]*	Ne	VS	1 hnd	Kort	1t4 rundor	VO	Ja	En varelse flyr under 1t4 rundor.
☐	____	Kaosskydd	*[Lag]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
☐	____	Kraftvapen		Fv	VS	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Ett vapen erhåller en fördel av +1.
☐	____	Lagskydd	*[Kaos]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
☐	____	Läka lätta skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 1t8 +1/kastargrad (max +5).
☐	____	Magikerpansar	*[Kraft]*	Be	VSF	1 hnd	Beröring	1 tim/grad (A)	VO (h)	Ja (h)	Ger mottagarens PK en pansarfördel av +4.
☐	____	Ondskeskydd	*[God]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
☐	____	Osynlig tjänare		Be	VSM	1 hnd	Kort	1 tim/grad	Inget	Nej	En osynlig kraft lyder dina befallningar.
☐	____	Radera		Fv	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Spec	Nej	Vanlig eller magisk skrift försvinner.
☐	____	Smörja		Be	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad (A)	Spec	Nej	Gör en yta på 3x3 meter eller ett föremål halt.
☐	____	Sömn	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Mellan	1 min/grad	VO	Ja	Försänker 2t4 LT av varelser i djup sömn.
☐	____	Tyst illusion		Il	VSF	1 hnd	Lång	Koncentration	Vm	Nej	Skapar en visuell illusion.
☐	____	Upptäcka lönndörrar		Sp	VS	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar alla dolda dörrar inom 18 meter.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Bardens formler

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
2:a gradens formler	Antal formler: _____ + _____ = _____			Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐				RS SG: _____		Antal kända: _____	
☐	____	Blindhet/Dövhet		Fv	V	1 hnd	Mellan	Permanent (A)	FO	Ja	Gör mottagaren blind eller döv.
☐	____	Dagsljus	*[Ljus]*	Åk	VS	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Nej	18 meter radie av starkt ljus.
☐	____	Djurtjusning	*[Sinne, Ljud]*	Ft	VS	1 hnd	Kort	Koncentration	VO	Ja	Fascinerar 2t6 LT av djur.
☐	____	Enkel illusion		Il	VSF	1 hnd	Lång	Konc+2 r	Vm	Nej	Skapar en visuell och hörbar illusion.
☐	____	Felupptäckt		Il	VS	1 hnd	Kort	1 tim/grad	VO (f)	Nej	Spådomar går fel för en varelse eller ett föremål.
☐	____	Flimmer		Il	V	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Attacker missar mottagaren 20% av gångerna.
☐	____	Frammana monster II		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Fyrverkeri		Fv	VSM	1 hnd	Lång	Special	Spec	J/N	En eld blir till förblindande ljus eller kvävande rök.
☐	____	Försena gift		Be	VS	1 hnd	Beröring	1 tim/grad	FO (h)	Ja (h)	Hindrar giftskada under 1 timma/kastargrad.
☐	____	Förslag	*[Språk, Sinne]*	Ft	VM	1 hnd	Kort	1 timma/grad	VO	Ja	Förmår mottagaren att utföra det kastaren bestämt.
☐	____	Gömma föremål		Av	VSM	1 hnd	Beröring	8 timmar	VO (f)	Ja (f)	Döljer ett föremål för alla spådomar.
☐	____	Hejda person	*[Sinne]*	Ft	VSF	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	VO	Ja	Gör en person helt hjälplös i 1 runda/kastargrad.
☐	____	Hitta föremål		Sp	VSF	1 hnd	Lång	1 min/grad	Inget	Nej	Känner riktningen mot ett föremål (specifikt eller viss typ).
☐	____	Hypnosvirvel	*[Sinne]*	Il	VSM	1 hnd	Mellan	Konc+2 r	VO	Ja	Fascinerar 2t4 +1 LT/kastargrad av varelser.
☐	____	Kattreflexer		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja	Mottagaren erhåller +4 högre Händighet.
☐	____	Ljudvåg	*[Ljud]*	Åk	VSF	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Vd	Ja	Orsakar 1t8 ljudskada i offren. Kan bedöva dem.
☐	____	Läka måttliga skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 2t8 +1/kastargrad (max +10).
☐	____	Magisk mun		Il	VSM	1 hnd	Kort	Perm tills aktiv	VO (f)	Ja (f)	Pratar en gång när rätt villkor uppfyllts.
☐	____	Mörker	*[Mörker]*	Åk	VM	1 hnd	Beröring	10 min/grad (A)	Inget	Nej	6 meter radie av övernaturligt mörker.
☐	____	Oläslig livsåskådning		Av	VS	1 hnd	Kort	24 timmar	VO (f)	Ja (f)	Döljer livsåskådningen under 24 timmar.
☐	____	Osynlighet		Il	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad (A)	VO (hf)	Ja (hf)	Mottagaren är osynlig 10 min/grad eller tills han anfaller.
☐	____	Se osynligt		Sp	VSM	1 hnd	Mellan	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Avslöjar osynliga varelser eller föremål.
☐	____	Skrämma	*[Fruktan, Sinne]*	Ne	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Varelser upp till 5 LT får panik (5 meters radie).
☐	____	Spegelbilder		Il	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad			Skapar kopior av dig själv (1t4 +1/3 kastargrader, max 8).
☐	____	Splittra	*[Ljud]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Spec	Ja (f)	Ljudvåg som skadar föremål eller kristallvarelser.
☐	____	Stjärndamm		Be	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Förblindar varelser; gör osynliga varelser synbara.
☐	____	Svärm		Be	VSM	1 r	Kort	Konc+2 r	Inget	Nej	Frammanar en svärm av små krypande/flygande varelser.
☐	____	Sväva		Fv	VSF	1 hnd	Kort	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Mottagaren rör sig uppåt och neråt så som du bestämmer.
☐	____	Tankeläsning	*[Sinne]*	Sp	VSF	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	VO	Nej	Tillåter att man "lyssnar" på ytliga tankar.
☐	____	Tashas hejdlösa skratt		Ft	VSM	1 hnd	Kort	1t3 rundor	VO	Ja	Mottagaren får stå över 1t3 rundor.
☐	____	Tjurstyrka		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren erhåller +4 högre Styrka.
☐	____	Trollbinda	*[Språk, Sinne, Ljud]*	Ft	VS	1 r	Mellan	Max 1 timma	VO	Ja	Trollbinder alla varelser inom räckvidden.
☐	____	Tungomål		Sp	VM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Nej	Tala alla språk.
☐	____	Tystnad		Il	VS	1 hnd	Lång	1 min/grad	VO (f)	Ja (f)	Upphäver allt ljud inom 5 meter
☐	____	Viskande vind		Fv	VS	1 hnd	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	Sänder ett kort meddelande 1 km/kastargrad.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
3:e gradens formler	Antal formler: _____ + _____ = _____			Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐				RS SG: _____		Antal kända: _____	
☐	____	Blinka		Fv	VS	1 hnd	Personlig	1 r/grad (A)			Du försvinner och återuppstår slumpmässigt i 1 r/grad.
☐	____	Bota sjukdom		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	FO (h)	Ja (h)	Botar alla sjukdomar som besvärar mottagaren.
☐	____	Forma ljud		Fv	VS	1 hnd	Kort	1 tim/grad (A)	VO (f)	Ja (f)	Skapar nya ljud eller förändrar existerande ljud.
☐	____	Frammana monster III		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Fruktan	*[Fruktan, Sinne]*	Ne	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad	VO	Ja	Varelser inom konen flyr under 1 runda/kastargrad.
☐	____	Förbanna		Fv	VS	1 hnd	Beröring	Permanent	VO	Ja	-6 på egenskap; -4 på slag; eller 50% att stå över draget.
☐	____	Förhäxa monster	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Kort	1 dygn/grad	VO	Ja	Får ett monster att tro att det är din vän.
☐	____	Förvirring	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Får mottagaren att bete sig underligt i 1 runda/kastargrad.
☐	____	Gasform		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	2 min/grad (A)	Inget	Nej	Mottagaren blir okroppslig och kan flyga sakta.
☐	____	Godhetsbarriär	*[Ond]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
☐	____	Hävа förbannelse		Av	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (h)	Ja (h)	Befriar ett föremål eller en person från en förbannelse.
☐	____	Högre kraftvapen		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 tim/grad	VO (hf)	Ja (hf)	+1/tre kastargrader (max +5).
☐	____	Illusionsskrift	*[Sinne]*	Il	VSM	1 min	Beröring	1 dygn/grad	VO	Ja	Endast den avsedde läsaren kan läsa och förstå.
☐	____	Kaosbarriär	*[Lag]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
☐	____	Klarhörsel/klarsyn		Sp	VSF	1 hnd	Special	1 min/grad (A)	Inget	Nej	Hör eller se på avstånd under 1 min/kastargrad.
☐	____	Känslor	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	Koncentration	VO	Ja	Uppväcker starka känslor i mottagaren.
☐	____	Lagbarriär	*[Kaos]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
☐	____	Leomunds hydda	*[Kraft]*	Åk	VSM	1 hnd	Special	2 tim/grad (A)	Inget	Nej	Skapar ett skydd för 10 varelser.
☐	____	Lägre påbud	*[Språk, Sinne]*	Ft	V	1 hnd	Kort	1 dygn/grad (A)	VO	Ja	Befaller över mottagare med 7LT eller mindre.
☐	____	Läka svåra skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 3t8 +1/kastargrad (max +15).
☐	____	Mäktig illusion		Il	VSF	1 hnd	Lång	Konc+3 r	Vm	Nej	Skapar en illusion med ljus, ljud, lukt och värme.
☐	____	Ondskebarriär	*[God]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
☐	____	Ormsigill	*[Kraft]*	Be	VSM	10 min	Beröring	Special	RO	Nej	Skapar en symbol som förlamar läsaren.
☐	____	Osynlighetscirkel		Il	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad (A)	VO (hf)	Ja (hf)	Gör alla inom 3 meter osynliga.
☐	____	Sakta		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad	VO	Ja	Bara reducerade drag varje runda, -2 PK, -2 attackslag.
☐	____	Skingra magi		Av	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Utsläcker formler och magiska effekter.
☐	____	Skynda		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad	FO (h)	Ja (h)	Extra handling varje drag och +2 PK, attack och ReflexRS.
☐	____	Spöklik springare		Be	VS	10 min	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	Magisk häst dyker upp och stannar i 1 timma/kastargrad.
☐	____	Varseblivning		Sp	VSMF	1 tim	Special	1 min/grad	Inget	Nej	Spionera på en varelse på avstånd.
☐	____	Villobild		Il	VM	1 hnd	Beröring	1 r/grad	VO (h)	Ja (h)	Anfallare missar mottagaren 50% av normala träffar.
☐	____	Vindpust		Åk	VSF	1 hnd	Mellan	1 runda	FO (f)	Ja	Blåser bort eller omkull små varelser.
☐	____	Vindvägg		Åk	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	Inget	Ja	Avvärjer pilar, mindre varelser och gaser.
☐	____	Vässa		Fv	VS	1 hnd	Kort	10 min/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Dubblar vapnets normala chans till fatalitet.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Bardens formler

4:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ RS SG: _____ Antal kända: _____

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	Avgifta		Be	VSM	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (hf)	Ja (hf)	Oskadliggör gift i eller på mottagaren.
☐	____	Dimensionsdörr	*[Teleportation]*	Fv	V	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	Inget	Ja (f)	Teleporterar dig och upp till 250 kg.
☐	____	Dominera person	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	1 dygn/grad	VO	Ja	Styr en människo-liknande varelse telepatiskt.
☐	____	Frammana monster IV		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Förstärkt osynlighet		Il	VS	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren kan anfalla och ändå förbli osynlig.
☐	____	Hejda monster	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	VO	Ja	Gör en varelse helt hjälplös i 1 runda/kastargrad.
☐	____	Hitta varelse		Sp	VSM	1 hnd	Lång	10 min/grad	Inget	Nej	Ger riktningen till en välkänd varelse.
☐	____	Hägring		Il	VSM	10 min	Lång	2 tim/grad	Vm	Nej	Får en typ av terräng att se ut som en annan typ.
☐	____	Häva förtrollning		Av	VS	1 min	Kort	Ögonblicklig	Spec	Nej	Befriar mottagarna från magiska effekter.
☐	____	Justera minne	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Kort	Permanent	VO	Ja	Förändrar 5 minuter av mottagarens minnen.
☐	____	Leomunds stuga		Be	VSM	10 min	Kort	2 tim/grad (A)	Inget	Nej	Skapar en rejäl timmerkoja.
☐	____	Läka livshotande skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 4t8 +1/kastargrad (max +20).
☐	____	Regnbågsmönster	*[Sinne]*	Il	VSMF	1 hnd	Mellan	Konc+1 r/g	VO	Ja	Ljus som hindrar 24 LT varelser att anfalla/lämna platsen.
☐	____	Skicka hem		Av	VSF	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Tvingar en varelse att återvända till sitt eget existensplan.
☐	____	Skrik	*[Ljud]*	Åk	V	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Fd (f)	Ja (f)	Alla inom ljudvågen blir döva och erhåller 2t6 skada.
☐	____	Sägensyn		Sp	VSMF	Spec	Personlig	Se texten			Upplev berättelser om en person, en plats eller ett föremål.
☐	____	Upptäcka bevakning		Sp	VSM	1 hnd	Special	24 timmar	Inget	Nej	Varnar dig för magiskt tjuvlyssnande.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

5:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ RS SG: _____ Antal kända: _____

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	Automatisk illusion		Il	VSM	1 hnd	Lång	1 min/grad (A)	Vm	Nej	Som Mäktig illusion, men ingen koncentration behövs.
☐	____	Dröm	*[Sinne]*	Il	VS	1 min	Obegränsad	Se texten	Inget	Ja	Sänder ett meddelande till någon som sover.
☐	____	Dölja		Il	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad	Inget	Nej	En illusion som lurar den som spionerar med varseblivning.
☐	____	Ersättare		Il	VS	1 hnd	Kort	1 r/grad (A)	Spec	Nej	Gör dig osynlig och skapar en illusion som liknar dig.
☐	____	Frammana monster V		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Häxvilla		Il	VS	1 hnd	Lång	Konc+1 tim/g	Vm	Nej	Som hägring, men omfattar även byggnader.
☐	____	Högre skingring		Av	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Som Skingra magi, men med en fördel på upp till +20.
☐	____	Kontakta annan existens		Sp	V	10 min	Personlig	Koncentration			Ställ en fråga till en utomvärldslig makt.
☐	____	Läkecirkel		Be	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 1t8+1/kastargrad skada i alla riktningar.
☐	____	Mardröm	*[Ond, Sinne]*	Il	VS	10 min	Obegränsad	Ögonblicklig	VO	Ja	Skickar en syn som orsakar 1t10 skada och utmattning.
☐	____	Sinnesdimma	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	30 min/+2t6 r	VO	Ja	En dimma som orsakar -10 på alla tester av Visdom/Vilja.
☐	____	Styra vatten		Fv	VSM	1 hnd	Lång	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Höjer, sänker eller delar vattenmassor.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

6:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ RS SG: _____ Antal kända: _____

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	Dimensionshopp		Fv	VSF	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO	Ja	Upp till åtta mottagare färdas till en annan existens.
☐	____	Dimslöjor		Il	VS	1 hnd	Lång	Konc+1 tim/g	VO	Ja	Förändrar utseendet hos en grupp av varelser.
☐	____	Frammana monster VI		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Högre varseblivning		Sp	VS	1 hnd	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	Som Varseblivning, men snabbare och längre.
☐	____	Massfart		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad	FO (h)	Ja (h)	Som Skynda, men påverkar en varelse per kastargrad.
☐	____	Masshypnos	*[Språk, Sinne]*	Ft	VM	1 hnd	Mellan	1 timma/grad	VO	Ja	Förmår 1 varelse/kastargrad att utföra det kastaren bestämt.
☐	____	Permanent illusion		Il	VSM	1 hnd	Lång	Permanent (A)	Vm	Nej	Illusion med ljus, ljud och lukt.
☐	____	Programmerad illusion		Il	VSM	1 hnd	Lång	Perm + 1 r/g	Vm	Nej	Som Mäktig illusion, plus utlöses av en specifik händelse.
☐	____	Påbud/Uppdrag	*[Språk, Sinne]*	Ft	V	1 hnd	Kort	1 dygn/grad (A)	Inget	Ja	Befaller över mottagaren.
☐	____	Repulsion		Av	VSF	1 hnd	Special	1 r/grad (A)	VO	Ja	Varelser kan inte närma sig dig.
☐	____	Skenbild		Il	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Vm	Nej	Dubbelgångare som kan tala och kasta formler.
☐	____	Styra vädret		Fv	VS	10 min	Special	4t12 timmar	Inget	Nej	Ändrar vädret i omgivningen.
☐	____	Ögonkast		Fv	VS	1 hnd	Kort	1 r/3 grader	Spec	Ja	Förhäxa, slå med skräck, smitta eller söv ner en varelse.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Druiders förmågor

Naturkänsla:	☐	Djurhamn:		_____ gånger/dag
Djurföljeslagare:	☐	Pytteliten:	☐	
Skogsstigar:	☐	Liten:	☐	
Spårlös gång:	☐	Medelstor:	☐	
Motstå lockrop:	☐	Stor:	☐	
Giftimmunitet:	☐	Jättestor:	☐	
Tusen ansikten:	☐	Hemske:	☐	
Tidlös kropp:	☐	Elementar:	☐	_____ gånger/dag

Druiders formler

0:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Preparerade	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Blända	*[Ljus]*	Åk	V	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	FO	Ja	Bländar en varelse (-1 på attack).
____	____	Finna riktning		Sp	VS	1 hnd	Personlig	Ögonblicklig			Du vet var norr ligger.
____	____	Laga		Fv	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	VO (hf)	Ja (hf)	Utför smärre lagningar på ett litet föremål.
____	____	Ljus	*[Ljus]*	Åk	VT	1 hnd	Beröring	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Ett föremål lyser som en fackla.
____	____	Läka små skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 1 poäng skada.
____	____	Läsa magi		Un	VSF	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Läs formelpergament och formelsamlingar utan problem.
____	____	Motståndskraft		Av	VST	1 hnd	Beröring	1 minut	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren erhåller +1 på alla räddningsslag.
____	____	Rena mat och vatten		Un	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	VO	Ja (f)	Renar 25 liter/kastargrad av mat eller vatten.
____	____	Renlevnad		Fv	VST	1 hnd	Beröring	1 minut	Inget	Ja (h)	Mottagaren erhåller 1 tillfälligt livspoäng.
____	____	Skapa vatten		Be	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Skapar 8 liter/kastargrad av rent vatten.
____	____	Upptäcka gift		Sp	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Upptäcker gift på en varelse eller ett litet föremål.
____	____	Upptäcka magi		Un	VS	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	Inget	Nej	Upptäcker formler och magiska föremål inom 18 meter.
____	____	Vägledning		Sp	VS	1 hnd	Beröring	1 minut	Inget	Ja	+1 på ett tärningsslag.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

1:a gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Preparerade	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Djurvän	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Erhåller djur som permanenta följeslagare.
____	____	Döljande dimma		Be	VS	1 hnd	Special	1 min/grad	Inget	Nej	Dimma omsluter dig.
____	____	Frammana naturens allierade I		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en varelse som kan strida.
____	____	Hälsobär		Fv	VST	1 hnd	Beröring	1 dygn/grad	Inget	Nej	2t4 bär som vardera botar 1 lp (max 8 lp/24 timmar).
____	____	Kraftklo		Fv	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Ett naturligt vapen erhåller +1 på attack och skada.
____	____	Kraftpåk		Fv	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (f)	Ja (f)	Din påk förvandlas till ett +1 vapen (1t10 skada).
____	____	Lugna djur	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Kort	1 min/grad	VO	Ja	Lugnar ner 2t4+1/grad LT av djur, odjur och magiska bestar.
____	____	Läka lätta skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 1t8 +1/kastargrad (max +5).
____	____	Osynlighet gentmot djur		Av	ST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja	Djur kan inte förnimma en varelse/kastargrad.
____	____	Snärja		Fv	VST	1 hnd	Lång	1 min/grad	Rd	Nej	Växter snärjer alla inom en cirkel med 12 meters radie.
____	____	Spårlös		Fv	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	En varelse/kastargrad lämnar inga spår efter sig.
____	____	Upptäcka djur eller växter		Sp	VS	1 hnd	Lång	10 min/grad (K)	Inget	Nej	Upptäcker djur eller växter.
____	____	Upptäcka snaror		Sp	VS	1 hnd	Special	10 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar naturliga eller primitiva fällor.
____	____	Uthärda elementen		Av	VS	1 hnd	Beröring	24 timmar	Inget	Ja (h)	Ignorera 5 poäng skada varje runda från en energityp.
____	____	Älvglans		Åk	VST	1 hnd	Lång	1 min/grad	Inget	Ja	Får en varelses konturer att lysa, omintetgör skyl.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Druiders formler

2:a gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Preparerade	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Barkhud		Fv	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Skänker +3 (eller högre) hårdhudsfördel.
____	____	Brännboll	*[Eld]*	Åk	VST	1 hnd	Mellan	1 r/grad	RO	Ja	Rullande eldboll ger 2t6 poäng eldskada.
____	____	Budbärare	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Kort	1 dygn/grad	Inget	Ja	Sänder ett Pyttelitet djur till en viss plats.
____	____	Djurtjusning	*[Sinne, Ljud]*	Ft	VS	1 hnd	Kort	Koncentration	VO	Ja	Fascinerar 2t6 LT av djur.
____	____	Eldfälla	*[Eld]*	Av	VSM	10 min	Beröring	Perm tills aktiv	R½	Ja	Öppnat föremål utdelar 1t4 +1/kastargrad i skada.
____	____	Eldklinga	*[Eld]*	Åk	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	Inget	Ja	En beröringsattack som ger 1t8 +1/två kastargrader i skada.
____	____	Forma trä		Fv	VST	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (f)	Ja (f)	Omformar föremål av trä efter dina önskemål.
____	____	Frammana naturens allierade II		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en varelse som kan strida.
____	____	Förhäxa person/djur	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Kort	1 tim/grad	VO	Ja	Gör en person eller ett djur till din vän.
____	____	Försena gift		Be	VST	1 hnd	Beröring	1 tim/grad	FO (h)	Ja (h)	Hindrar giftskada under 1 timma/kastargrad.
____	____	Hejda djur	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Gör ett djur helt hjälplös i 1 runda/kastargrad.
____	____	Kyla metall	*[Kyla]*	Fv	VST	1 hnd	Kort	7 rundor	VO (f)	Ja (f)	Iskall metall som skadar den som vidrör den.
____	____	Lägre återställning		Be	VS	3 r	Beröring	Ögonblicklig	VO (h)	Ja (h)	Återställer reducerad egenskap eller reparerar en skadad.
____	____	Mjuka upp jord och sten		Fv	VST	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Förvandlar sten till lera eller jord till sand eller gyttja.
____	____	Motstå elementen		Av	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad	Inget	Ja (h)	Ignorera 12 poäng skada varje runda från en energityp.
____	____	Skapa låga	*[Eld]*	Åk	VS	1 hnd	Beröring	1 r/grad (A)	Inget	Ja	1t4 +1/två kastargrader, beröring eller kastad.
____	____	Svärm		Be	VST	1 r	Kort	Konc+2 r	Inget	Nej	Frammanar en svärm av små krypande/flygande varelser.
____	____	Tala med djur		Sp	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad			Du kan kommunicera med vanliga djur.
____	____	Trädform		Fv	VST	1 hnd	Personlig	1 tim/grad (A)			Du ser precis ut som ett träd under 1 timma/kastargrad.
____	____	Vrida trä		Fv	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO (f)	Ja (f)	Böjer trä (skaft, handtag, dörr, planka).
____	____	Värma metall		Fv	VST	1 hnd	Kort	7 rundor	VO (f)	Ja (f)	Upphettad metall som skadar dem som rör vid den.
____	____	_____	__	____	____	____	____	____	____	____	_____
____	____	_____	__	____	____	____	____	____	____	____	_____

3:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Preparerade	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Avgifta		Be	VST	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (hf)	Ja (hf)	Oskadliggör gift i eller på mottagaren.
____	____	Blixtnedslag	*[Elektricitet]*	Åk	VS	10 min	Lång	10 min/grad	R½	Ja	Nedkallar blixtar under oväder.
____	____	Bota sjukdom		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	FO (h)	Ja (h)	Botar alla sjukdomar som besvärar mottagaren.
____	____	Dominera djur	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Ett djur lyder dina mentala befallningar.
____	____	Elementskydd		Av	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Absorberar 12 poäng skada/grad från en typ av energi.
____	____	Forma sten		Fv	VST	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Nej	Formar sten till önskad form.
____	____	Frammana naturens allierade III		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en varelse som kan strida.
____	____	Förgifta		Ne	VST	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	FO	Ja	Beröring orsakar 1t10 Fys skada, upprepas efter 1 min.
____	____	Högre kraftklo		Fv	VST	1 hnd	Kort	1 tim/grad	VO (h)	Ja (h)	Naturligt vapen erhåller +1/3 kastargrader (max +5).
____	____	Läka måttliga skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 2t8 +1/kastargrad (max +10).
____	____	Smitta		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	FO	Ja	Smittar mottagaren med valfri sjukdom.
____	____	Snara		Fv	VST	3 r	Beröring	Perm tills aktiv	Inget	Nej	Skapar en magisk fälla.
____	____	Stengömme		Fv	VST	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Du och dina saker smälter ihop med stenen.
____	____	Tala med växter		Sp	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad			Du kan tala med vanliga växter och växtvarelser.
____	____	Törnen		Fv	VST	1 hnd	Mellan	1 tim/grad (A)	Rd	Ja	Varelser inom området erhåller 1t4 skada, kan saktas ner.
____	____	Vattenandning		Fv	VST	1 hnd	Beröring	2 tim/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren kan andas under vattnet.
____	____	Växtförminskning		Fv	VST	1 hnd	Special	Ögonblicklig	Inget	Nej	Förminskar eller undertrycker tillväxten hos normala växter.
____	____	Växtkraft		Fv	VST	1 hnd	Special	Ögonblicklig	Inget	Nej	Får vegetation att växa till, förbättrar skörden.
____	____	_____	__	____	____	____	____	____	____	____	_____
____	____	_____	__	____	____	____	____	____	____	____	_____

Druiders formler

4:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Preparerade	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Avvärja kryp		Av	VST	1 hnd	Special	10 min/grad	VO	Ja	Insekter håller sig på 3 meters avstånd.
____	____	Eldpelare	*[Eld]*	Åk	VST	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	R½	Ja	Nedkallar en gudomlig eld över fiender, 1t6 eldskada/grad.
____	____	Frammana naturens allierade IV		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en varelse som kan strida.
____	____	Fri rörlighet		Av	VSMT	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Mottagaren rör sig normalt trots hinder.
____	____	Jättekryp		Fv	VST	1 hnd	Kort	1 min/grad	Inget	Ja	Gör insekter jättelika.
____	____	Läka svåra skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 3t8 +1/kastargrad (max +15).
____	____	Rostgrepp		Fv	VST	1 hnd	Beröring	Se text	Inget	Nej	Din beröring får järn och legeringar att rosta.
____	____	Skingra magi		Av	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Utsläcker formler och magiska effekter.
____	____	Snöstorm	*[Kyla]*	Be	VST	1 hnd	Lång	1 r/grad	Rd	Nej	Försvårar syn och förflyttning.
____	____	Stentörnen		Fv	VST	1 hnd	Mellan	1 tim/grad (A)	Rd	Ja	Varelser inom området erhåller 1t8 skada, kan saktas ner.
____	____	Styra växter		Fv	VST	1 hnd	Kort	1 min/grad	VO	Nej	Tala med och kontrollera växter.
____	____	Utsläcka		Fv	VST	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Spec	N/J (f)	Utsläcker icke-magiska eldar eller ett magiskt förmål.
____	____	Varseblivning		Sp	VSFT	1 tim	Special	1 min/grad	Inget	Nej	Spionera på en varelse på avstånd.
____	____	Växtbarriär		Av	VST	1 hnd	Special	10 min/grad (A)	Inget	Ja	Håller animerade växter borta.
____	____	Återfödelse		Fv	VST	10 min	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Ja (h)	Återföder en död mottagare i en ny kropp.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

5:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Preparerade	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Djurförstoring		Fv	VS	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Inget	Ja	Ett djur/två kastargrader fördubblas i storlek och LT.
____	____	Dödsskydd		Ne	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Ger immunitet mot dödsformler och dödseffekter.
____	____	Eldvägg	*[Eld]*	Åk	VST	1 hnd	Mellan	Konc+1 r/g	Spec	Ja	Ger 2t4 (3m) och 1t4 (6m). Passage ger 2t6 +1/kastargrad.
____	____	Frammana naturens allierade V		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en varelse som kan strida.
____	____	Helga	*[God]*	Åk	VSMT	1 dygn	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Spec	Heligförklarar ett område.
____	____	Härda		Fv	VST	1 hnd	Mellan	Permanent	Spec	Nej	Förvandlar 50 m^3/kastargrad.
____	____	Insektsplåga		Be	VST	1 r	Lång	1 min/grad	Spec	Nej	Hord av insekter begränsar syn, ger skada och svaga flyr.
____	____	Läka livshotande skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 4t8 +1/kastargrad (max +20).
____	____	Rening		Av	VSMFTE	1 tim	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Ja	Avlägsnar belastningen av ångrade missgärningar.
____	____	Rådfråga naturen		Sp	VS	10 min	Personlig	Ögonblicklig			Avslöjar terrängens utseende upp till 1 km/kastargrad bort.
____	____	Styra vindar		Fv	VS	1 hnd	Special	10 min/grad	Inget	Nej	Ändrar vindriktning och -hastighet.
____	____	Trädpassage	*[Teleportation]*	Fv	VST	1 hnd	Personlig	1 dygn/grad			Transporteras från ett träd till ett annat långt bort.
____	____	Törnevägg		Be	VS	1 hnd	Mellan	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Törnen skadar alla som försöker passera.
____	____	Upplösa		Fv	VST	1 hnd	Mellan	Permanent	Spec	Nej	Förvandlar 50 m^3/kastargrad.
____	____	Uppväcka		Fv	VSFE	1 dygn	Beröring	Ögonblicklig	VO	Ja	Djur eller träd får en människas intelligens.
____	____	Vanhelga	*[Ond]*	Åk	VSM	1 dygn	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Spec	Oheligförklarar ett område.
____	____	Vinterstorm	*[Kyla]*	Åk	VST	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	Inget	Ja	Hagel orsakar 5t6 skada till alla inom 6 meters radie.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

6:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Preparerade	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Avvärja trä		Fv	VS	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Inget	Nej	Knuffar bort föremål av trä.
____	____	Eldfrön	*[Eld]*	Be	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	R½	Ja	Ekollon och bär blir till granater och bomber.
____	____	Formelstav		Fv	VSF	10 min	Beröring	Perm tills aktiv (A)	VO (f)	Ja (f)	Lagrar en formel i en träpåk.
____	____	Frammana naturens allierade VI		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en varelse som kan strida.
____	____	Högre skingring		Av	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Som Skingra magi, men med en fördel på upp till +20.
____	____	Järnträ		Fv	VS	Spec	Beröring	1 dygn/grad (A)	Inget	Nej	Förtrollat trä som är starkt som stål.
____	____	Livsbarriär		Av	VST	1 r	Special	10 min/grad (A)	Inget	Ja	3-meters kraftfält som håller levande varelser borta.
____	____	Läkecirkel		Be	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 1t8+1/kastargrad skada i alla riktningar.
____	____	Stenskvaller		Sp	VST	10 min	Personlig	1 min/grad			Tala med naturlig eller bearbetad sten.
____	____	Stenvägg		Be	VST	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Spec	Nej	20 lp/fyra kastargrader, kan formas.
____	____	Vägvisning		Sp	VSF	3 r	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Avslöjar den närmsta vägen till en given plats.
____	____	Väktarek		Fv	VS	10 min	Beröring	1 dygn/grad (A)	Inget	Nej	En ek blir till en vaktande treant.
____	____	Växtpassage		Fv	VS	1 hnd	Obegränsad	1 runda			Transporteras från en växt till en annan av samma art.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Druidens formler

Preparerade	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
7:e gradens formler		Antal formler: _____ + _____ = _____							RS SG: _____		
____	____	Eldstorm	*[Eld]*	Åk	VS	1 r	Mellan	Ögonblicklig	R½	Ja	Ger 1t6 eldskada per kastargrad.
____	____	Frammana naturens allierade VII		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en varelse som kan strida.
____	____	Förveda metall		Fv	VST	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	Inget	Ja (f)	All metall inom 12 meter förvandlas till trä.
____	____	Hela		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Ja (h)	Läker all skada, botar sjukdomar och mentala åkommor.
____	____	Högre varseblivning		Sp	VS	1 hnd	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	Som Varseblivning, men snabbare och längre.
____	____	Krypande död		Be	VS	1 r	Kort	1 min/grad	Inget	Nej	En matta av insekter anfaller där du önskar.
____	____	Sannsyn		Sp	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Se alla saker som de verkligen är.
____	____	Skada		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½	Ja	Mottagaren förlorar alla utom 1t4 livspoäng.
____	____	Solstråle		Åk	VST	1 hnd	Mellan	1 r/grad	Spec	Ja	En stråle som förblindar och utdelar 3t6 poäng skada.
____	____	Stavkrigare		Fv	VSF	1 r	Beröring	1 tim/grad (A)	Inget	Nej	Din stav blir till en treant.
____	____	Styra vädret		Fv	VS	10 min	Special	4t12 timmar	Inget	Nej	Ändrar vädret i omgivningen.
____	____	Vindfärd		Fv	VST	1 hnd	Beröring	1 tim/grad (A)	VO (h)	Ja (h)	Ni förvandlas till gasform och färdas snabbt.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
8:e gradens formler		Antal formler: _____ + _____ = _____							RS SG: _____		
____	____	Avvärja metall eller sten		Av	VS	1 hnd	Mellan	1 r/grad	Inget	Nej	Knuffar bort sten och metall.
____	____	Befalla växter	*[Sinne]*	Ft	V	1 hnd	Kort	1 dygn(tim)/g	Spec	Spec	Växter får liv och vegetationen snärjer.
____	____	Djurform		Fv	VST	1 hnd	Kort	1 tim/grad (A)	Inget	Ja (h)	En vän/kastargrad förvandlas till det valda djuret.
____	____	Dödsstråle	*[Död]*	Ne	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Fd	Ja	Dödar en varelse.
____	____	Frammana naturens allierade VIII		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en varelse som kan strida.
____	____	Hemfärdsord	*[Teleportation]*	Fv	V	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (hf)	Ja (hf)	Transporterar dig tillbaka till en förutbestämd plats.
____	____	Omvänd gravitation		Fv	VST	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Föremål och varelser faller uppåt.
____	____	Solkraft		Åk	VST	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	Rd	Ja	Förblindar alla inom 3 meter, ger 3t6 skada.
____	____	Virvelvind	*[Luft]*	Åk	VST	1 hnd	Lång	1 r/grad	RO	Ja	En tornado som skadar och kan lyfta upp varelser.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
9:e gradens formler		Antal formler: _____ + _____ = _____							RS SG: _____		
____	____	Antipati	*[Sinne]*	Ft	VST	1 tim	Kort	2 tim/grad	Vd	Ja	Föremål eller plats som påverkats driver bort vissa varelser.
____	____	Elementarflock		Be	VS	10 min	Mellan	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar 2t4 stora eller 1t4 jättestora elementarer.
____	____	Frammana naturens allierade IX		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en varelse som kan strida.
____	____	Föraning		Sp	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Ett "sjätte sinne" som varnar för faror.
____	____	Jordbävning		Åk	VST	1 hnd	Lång	1 runda	Spec	Nej	Ett kraftigt skalv i område med 1 meter/kastargrad i radie.
____	____	Krakel		Be	VS	1 hnd	Mellan	7 dygn/mån (A)	Inget	Nej	Frammanar 1t4+2 krakelkomposter som strider för dig.
____	____	Massläkning		Be	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Ja (h)	Som Hela, men med många mottagare.
____	____	Omforma sig själv		Fv	VSF	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Förvandla dig till godtycklig varelse, byt form varje runda.
____	____	Sympati	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 tim	Kort	2 tim/grad	VO	Ja	Föremål eller plats drar till sig vissa varelser.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Jägares förmågor

Speciella fiender

_____ Fördel: +____ _____ Fördel: +____ _____ Fördel: +____

_____ Fördel: +____ _____ Fördel: +____

Jägares formler

Preparerade	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
1:a gradens formler		Antal formler: _____ + _____ = _____							RS SG: _____		
____	____	Alarm		Av	VST	1 hnd	Kort	2 tim/grad (A)	Inget	Nej	Skyddar ett område i 2 timmar/kastargrad.
____	____	Djurvän	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Erhåller djur som permanenta följeslagare.
____	____	Frammana naturens allierade I		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en varelse som kan strida.
____	____	Försena gift		Be	VST	1 hnd	Beröring	1 tim/grad	FO (h)	Ja (h)	Hindrar giftskada under 1 timma/kastargrad.
____	____	Kraftklo		Fv	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Ett naturligt vapen erhåller +1 på attack/skada.
____	____	Läsa magi		Un	VSF	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Läs formelpergament och formelsamlingar utan problem.
____	____	Motstå elementen		Av	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad	Inget	Ja (h)	Ignorera 12 poäng skada varje runda från en energityp.
____	____	Snärja		Fv	VST	1 hnd	Lång	1 min/grad	Rd	Nej	Växter snärjer alla inom en cirkel med 12 meters radie.
____	____	Spårlös		Fv	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	En varelse/kastargrad lämnar inga spår efter sig.
____	____	Tala med djur		Sp	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad			Du kan kommunicera med vanliga djur.
____	____	Upptäcka djur eller växter		Sp	VS	1 hnd	Lång	10 min/grad (K)	Inget	Nej	Upptäcker djur eller växter.
____	____	Upptäcka snaror		Sp	VS	1 hnd	Special	10 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar naturliga eller primitiva fällor.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
2:a gradens formler		Antal formler: _____ + _____ = _____							RS SG: _____		
____	____	Budbärare	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Kort	1 dygn/grad	Inget	Ja	Sänder ett Pyttelitet djur till en viss plats.
____	____	Elementskydd		Av	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Absorberar 12 poäng skada/grad från en typ av energi.
____	____	Frammana naturens allierade II		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en varelse som kan strida.
____	____	Hejda djur	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Gör ett djur helt hjälplös i 1 runda/kastargrad.
____	____	Läka lätta skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 1t8 +1/kastargrad (max +5).
____	____	Snara		Fv	VST	3 r	Beröring	Perm tills aktiv	Inget	Nej	Skapar en magisk fälla.
____	____	Sömn	*[Sinne]*	Ft	VST	1 hnd	Mellan	1 min/grad	VO	Ja	Försänker 2t4 LT av varelser i djup sömn.
____	____	Tala med växter		Sp	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad			Du kan tala med vanliga växter och växtvarelser.
____	____	Upptäcka godhet		Sp	VST	1 hnd	Special	10 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar goda varelser, formler eller föremål.
____	____	Upptäcka kaos		Sp	VST	1 hnd	Special	10 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar kaotiska varelser, formler eller föremål.
____	____	Upptäcka lag		Sp	VST	1 hnd	Special	10 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar lagliga varelser, formler eller föremål.
____	____	Upptäcka ondska		Sp	VST	1 hnd	Special	10 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar onda varelser, formler eller föremål.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
3:e gradens formler		Antal formler: _____ + _____ = _____							RS SG: _____		
____	____	Avgifta		Be	VST	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (hf)	Ja (hf)	Oskadliggör gift i eller på mottagaren.
____	____	Bota sjukdom		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	FO (h)	Ja (h)	Botar alla sjukdomar som besvärar mottagaren.
____	____	Frammana naturens allierade III		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en varelse som kan strida.
____	____	Gå på vatten		Fv	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren går på vattnet som på fasta marken.
____	____	Högre kraftklo		Fv	VST	1 hnd	Kort	1 tim/grad	VO (h)	Ja (h)	Ett naturligt vapen erhåller +1/3 kastargrader (max +5).
____	____	Läka måttliga skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 2t8 +1/kastargrad (max +10).
____	____	Styra växter		Fv	VST	1 hnd	Kort	1 min/grad	VO	Nej	Tala med och kontrollera växter.
____	____	Trädform		Fv	VST	1 hnd	Personlig	1 tim/grad (A)			Du ser precis ut som ett träd under 1 timma/kastargrad.
____	____	Växtförminskning		Fv	VST	1 hnd	Special	Ögonblicklig	Inget	Nej	Förminskar eller undertrycker tillväxten hos normala växter.
____	____	Växtkraft		Fv	VST	1 hnd	Special	Ögonblicklig	Inget	Nej	Får vegetation att växa till, förbättrar skörden.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
4:e gradens formler		Antal formler: _____ + _____ = _____							RS SG: _____		
____	____	Frammana naturens allierade IV		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en varelse som kan strida.
____	____	Fri rörlighet		Av	VSMT	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Mottagaren rör sig normalt trots hinder.
____	____	Förvandla sig själv		Fv	V	1 hnd	Personlig	1 tim/grad (A)			Du kan byta form.
____	____	Läka svåra skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 3t8 +1/kastargrad (max +15).
____	____	Oupptäckt		Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 tim/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Gömmer mottagaren för spådomar och varseblivning.
____	____	Trädpassage	*[Teleportation]*	Fv	VST	1 hnd	Personlig	1 dygn/grad			Transporteras från ett träd till ett annat långt bort.
____	____	Vindvägg		Åk	VST	1 hnd	Mellan	1 r/grad	Inget	Ja	Avvärjer pilar, mindre varelser och gaser.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Magiskolor

Tillgång till skolor:

- ☐ Avsvärjelse (Av)
- ☐ Besvärjelse (Be)
- ☐ Förtrollning (Ft)
- ☐ Förvandling (Fv)
- ☐ Illusion (Il)
- ☐ Nekromanti (Ne)
- ☐ Spådom (Sp)
- ☐ Åkallan (Åk)
- ☐ Universell (Un)

Magikers formler

0:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Känd	Prep	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	____	Blända	*[Ljus]*	Åk	V	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	FO	Ja	Bländar en varelse (-1 på attack).
☐	____	____	Dansande ljus	*[Ljus]*	Åk	VS	1 hnd	Mellan	1 minut	Vm	Nej	Overkliga facklor eller andra ljus.
☐	____	____	Froststråle	*[Kyla]*	Be	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Ja	Stråle som gör 1t3 poäng köldskada.
☐	____	____	Förbrylla	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Kort	1 runda	VO	Ja	Mottagaren får stå över nästa runda.
☐	____	____	Hokus pokus		Un	VS	1 hnd	Special	1 timma	Spec	Nej	Utför enklare trolleritricks.
☐	____	____	Häxmärke		Un	VS	1 hnd	Special	Permanent	Inget	Nej	Skriver ett personligt runtecken (synligt eller osynligt).
☐	____	____	Laga		Fv	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	VO (hf)	Ja (hf)	Utför smärre lagningar på ett litet föremål.
☐	____	____	Ljus	*[Ljus]*	Åk	VM	1 hnd	Beröring	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Ett föremål lyser som en fackla.
☐	____	____	Läsa magi		Un	VSF	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Läs formelpergament och formelsamlingar utan problem.
☐	____	____	Magikerhand		Fv	VS	1 hnd	Kort	Koncentration	Inget	Nej	2 kg kan förflytta sig utan att du vidrör det.
☐	____	____	Motståndskraft		Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 minut	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren erhåller +1 på alla räddningsslag.
☐	____	____	Skada vandöda		Ne	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Ja	Tillfogar 1t6 poäng skada till en vandöd.
☐	____	____	Spökljud		Il	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad (A)	Vm	Nej	Overkliga ljud.
☐	____	____	Upptäcka gift		Sp	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Upptäcker gift på en varelse eller ett litet föremål.
☐	____	____	Upptäcka magi		Un	VS	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	Inget	Nej	Upptäcker formler och magiska föremål inom 18 meter.
☐	____	____	Öppna/Stänga		Fv	VSF	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO (f)	Ja (f)	Öppnar eller stänger små eller lätta föremål.
☐	____	____	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____
☐	____	____	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____

1:a gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Känd	Prep	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	____	Alarm		Av	VSF	1 hnd	Kort	2 tim/grad (A)	Inget	Nej	Skyddar ett område i 2 timmar/kastargrad.
☐	____	____	Blockera dörr		Av	V	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Inget	Nej	Håller en dörr stängd.
☐	____	____	Budskap	*[Språk]*	Fv	VSF	1 hnd	Mellan	10 min/grad	Inget	Nej	Viskat samtal på avstånd.
☐	____	____	Buktaleri		Il	VF	1 hnd	Kort	1 min/grad (A)	Vm	Nej	Får rösten att komma från en annan plats.
☐	____	____	Döljande dimma		Be	VS	1 hnd	Special	1 min/grad	Inget	Nej	Dimma omsluter dig.
☐	____	____	Elektriskt grepp	*[Elektricitet]*	Fv	VS	1 hnd	Beröring	Perm tills aktiv	Inget	Ja (f)	Beröring tillfogar 1t8 +1/grad poäng elektricitetsskada.
☐	____	____	Fjäderlätt		Fv	V	Spec	Kort	1 r/grad	VO (f)	Ja (f)	Föremål eller varelser faller långsamt.
☐	____	____	Flammande fingrar	*[Eld]*	Fv	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	R½	Ja	1t4 poäng eldskada/kastargrad (max: 5t4).
☐	____	____	Frammana monster I		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	____	Fullträff		Sp	VF	1 hnd	Personlig	1 runda			Ger en fördel av +20 på nästa attackslag.
☐	____	____	Färgvirvel	*[Sinne]*	Il	VSM	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Slår metvetslösa, förblindar, eller bedövar 1t6 svaga varelser.
☐	____	____	Förhäxa person	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Kort	1 tim/grad	VO	Ja	Gör en person till din vän.
☐	____	____	Förminska		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad	FO (f)	Ja (f)	Föremål eller varelse krymper 10%/kastargrad (max 50%).
☐	____	____	Förstora		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad	FO (f)	Ja (f)	Föremål eller varelse växer +10%/kastargrad (max +50%).
☐	____	____	Förstå språk		Sp	VSM	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Ger förståelse av alla talade och skrivna språk.
☐	____	____	Förställa sig själv		Il	VS	1 hnd	Personlig	10 min/grad (A)			Förändrar ditt utseende.
☐	____	____	Godhetsskydd	*[Ond]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
☐	____	____	Gravkyla		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Fd	Ja	Beröring som ger 1t6 poäng skada och 1 Sty skada.
☐	____	____	Hals över huvud		Fv	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad (A)			Fördubblar din fart.
☐	____	____	Hoppa		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	Inget	Ja	Mottagaren erhåller en fördel av +30 på Hoppa.
☐	____	____	Hypnos	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Kort	2t4 rundor (A)	VO	Ja	Fascinerar 2t4 LT av varelser.
☐	____	____	Identifiera		Sp	VSM	8 tim	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Nej	Fastställer en egenskap hos ett magiskt föremål.
☐	____	____	Injaga fruktan	*[Fruktan, Sinne]*	Ne	VS	1 hnd	Kort	1t4 rundor	VO	Ja	En varelse flyr under 1t4 rundor.
☐	____	____	Kaosskydd	*[Lag]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
☐	____	____	Kraftvapen		Fv	VS	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Ett vapen erhåller en fördel av +1.
☐	____	____	Lagskydd	*[Kaos]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
☐	____	____	Levande rep		Fv	VS	1 hnd	Mellan	1 r/grad	Inget	Nej	Får ett rep att röra sig efter din vilja.
☐	____	____	Magikerpansar	*[Kraft]*	Be	VSF	1 hnd	Beröring	1 tim/grad (A)	VO (h)	Ja (h)	Ger mottagarens PK en pansarfördel av +4.
☐	____	____	Nystuls döljande aura		Il	VSF	1 hnd	Beröring	1 dygn/grad	Inget	Nej	Döljer ett föremåls magiska aura.
☐	____	____	Nystuls magiska aura		Il	VSF	1 hnd	Beröring	1 dygn/grad	Inget	Nej	Ger ett föremål en falsk magisk aura.
☐	____	____	Ondskeskydd	*[God]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
☐	____	____	Osynlig tjänare		Be	VSM	1 hnd	Kort	1 tim/grad	Inget	Nej	Skapar en osynlig kraft som lyder dina befallningar.
☐	____	____	Radera		Fv	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Spec	Nej	Vanlig eller magisk skrift försvinner.
☐	____	____	Riddjur		Be	VSM	1 r	Kort	2 tim/grad	Inget	Nej	Frammanar ett riddjur som stannar i 2 timmar/kastargrad.
☐	____	____	Sköld	*[Kraft]*	Av	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad (A)			Osynlig skiva ger skydd och stoppar trollpilar.
☐	____	____	Smörja		Be	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad (A)	Spec	Nej	Gör en yta på 3x3 meter eller ett föremål halt.
☐	____	____	Spindelben		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Ger förmågan att gå på väggar och tak.
☐	____	____	Svaghet		Ne	VS	1 hnd	Kort	1 min/grad	FO	Ja	Stråle som minskar Sty med 1t6 +1/2 kastargrader.
☐	____	____	Sömn	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Mellan	1 min/grad	VO	Ja	Försänker 2t4 LT av varelser i djup sömn.
☐	____	____	Tensers svävande skiva	*[Kraft]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	1 tim/grad	Inget	Nej	Liten horisontell skiva som bär upp 50 kg/kastargrad.
☐	____	____	Trollpil	*[Kraft]*	Åk	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Ja	Pil av ren kraft som ger 1t4+1 poäng skada.
☐	____	____	Tyst illusion		Il	VSF	1 hnd	Lång	Koncentration	Vm	Nej	Skapar en enkel illusion.
☐	____	____	Upptäcka lönndörrar		Sp	VS	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar alla dolda dörrar inom 18 meter.
☐	____	____	Upptäcka vandöda		Sp	VSM	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar alla vandöda inom 18 meter.
☐	____	____	Uthärda elementen		Av	VS	1 hnd	Beröring	24 timmar	Inget	Ja (h)	Ignorera 5 poäng skada varje runda från en energityp.
☐	____	____	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____
☐	____	____	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____

Magikers formler

2:a gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Känd	Prep	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	____	Blindhet/Dövhet		Fv	V	1 hnd	Mellan	Permanent (A)	FO	Ja	Gör mottagaren blind eller döv.
☐	____	____	Brännboll	*[Eld]*	Åk	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	RO	Ja	Rullande eldboll ger 2t6 poäng eldskada.
☐	____	____	Dagsljus	*[Ljus]*	Åk	VS	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Nej	18 meter radie av starkt ljus.
☐	____	____	Dimmoln		Be	VS	1 hnd	Mellan	10 min/grad	Inget	Nej	En tjock dimma skymmer sikten.
☐	____	____	Enkel illusion		Il	VSF	1 hnd	Lång	Konc+2 r	Vm	Nej	Som Tyst illusion, fast med ljud.
☐	____	____	Evig låga		Åk	VSM	1 hnd	Beröring	Permanent	Inget	Nej	Skapar en evig, värmefri fackla.
☐	____	____	Felupptäckt		Il	VS	1 hnd	Kort	1 tim/grad	VO (f)	Nej	Gör att spådomar går fel för en varelse eller ett föremål.
☐	____	____	Flimmer		Il	V	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Alla attacker missar mottagaren 20% av gångerna.
☐	____	____	Frammana monster II		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	____	Fyrverkeri		Fv	VSM	1 hnd	Lång	Special	Spec	J/N	Förvandlar en eld till förblindande ljus eller kvävande rök.
☐	____	____	Förändra sig själv		Fv	VS	1 hnd	Personlig	10 min/grad (A)			Förändrar din kropp.
☐	____	____	Gastens hand		Ne	VSM	1 hnd	Beröring	1t6+2 rundor	FO	Ja	Förlamar en mottagare, som stinker (-2 nackdel).
☐	____	____	Gömma föremål		Av	VSM	1 hnd	Beröring	8 timmar	VO (f)	Ja (f)	Döljer ett föremål för alla spådomar.
☐	____	____	Hitta föremål		Sp	VSF	1 hnd	Lång	1 min/grad	Inget	Nej	Känner riktningen mot ett föremål (specifikt eller av viss typ).
☐	____	____	Hypnosvirvel	*[Sinne]*	Il	SM	1 hnd	Mellan	Konc+2 r	VO	Ja	Fascinerar 2t4 +1 LT/kastargrad av varelser.
☐	____	____	Kattreflexer		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja	Mottagaren erhåller +4 högre Händighet.
☐	____	____	Leomunds fälla		Il	VSM	1 hnd	Beröring	Permanent	Inget	Nej	Får ett föremål att verka vara försedd med en fälla.
☐	____	____	Magikerlås		Av	VSM	1 hnd	Beröring	Permanent	Inget	Nej	Låser magiskt en dörr, kista eller liknande.
☐	____	____	Magisk mun		Il	VSM	1 hnd	Kort	Perm tills aktiv	VO (f)	Ja (f)	Pratar en gång när rätt villkor uppfyllts.
☐	____	____	Melfs syrapil	*[Syra]*	Be	VSMF	1 hnd	Lång	1r + 1r/3 g	Inget	Ja	Avståndsberöringsattack; 2t4 poäng syraskada varje runda.
☐	____	____	Motstå elementen		Av	VS	1 hnd	Beröring	1 min/grad	Inget	Ja (h)	Ignorera 12 poäng skada varje runda från en energityp.
☐	____	____	Mörker	*[Mörker]*	Åk	VM	1 hnd	Beröring	10 min/grad (A)	Inget	Nej	6 meter radie av övernaturligt mörker.
☐	____	____	Mörkersyn		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	1 tim/grad	Inget	Ja (h)	Se 18 meter i totalt mörker.
☐	____	____	Osynlighet		Il	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad (A)	VO (hf)	Ja (hf)	Mottagaren är osynlig tills han anfaller.
☐	____	____	Reptrick		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	1 tim/grad (A)	Inget	Nej	Ett extradimensionellt utrymme för max åtta varelser.
☐	____	____	Se osynligt		Sp	VSM	1 hnd	Mellan	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Avslöjar osynliga varelser eller föremål.
☐	____	____	Skottsäker		Av	VSF	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren blir immun mot de flesta avståndsvapen.
☐	____	____	Skrämma	*[Fruktan, Sinne]*	Ne	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Varelser upp till 5 LT får panik (5 meters radie).
☐	____	____	Spegelbilder		Il	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad			Skapar kopior av dig själv (1t4 +1/tre kastargrader, max 8).
☐	____	____	Spindelnät		Be	VSM	1 hnd	Mellan	10 min/grad	RO	Ja	Fyller 6 meter radie med klibbiga spindeltrådar.
☐	____	____	Splittra	*[Ljud]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Spec	Ja (f)	Ljudvåg som skadar föremål eller kristallvarelser.
☐	____	____	Spökhand		Ne	VS	1 hnd	Mellan	1 min/grad (A)	Inget	Nej	En svävande hand som kan leverera beröringsattacker.
☐	____	____	Stjärndamm		Be	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Förblindar varelser; gör osynliga varelser synbara.
☐	____	____	Svärm		Be	VSM	1 r	Kort	Konc+2 r	Inget	Nej	Frammanar en svärm av små krypande/flygande varelser.
☐	____	____	Sväva		Fv	VSF	1 hnd	Kort	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Mottagaren rör sig uppåt och neråt så som du bestämmer.
☐	____	____	Tankeläsning	*[Sinne]*	Sp	VSF	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	VO	Nej	Tillåter att man "lyssnar" på ytliga tankar.
☐	____	____	Tashas hejdlösa skratt		Ft	VSM	1 hnd	Kort	1t3 rundor	VO	Ja	Mottagaren får stå över 1t3 rundor.
☐	____	____	Tjurstyrka		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren erhåller +4 högre Styrka.
☐	____	____	Upplåsa		Fv	V	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Låser upp en låst eller magiskt förseglad dörr.
☐	____	____	Uthållighet		Fv	VS	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren erhåller +4 högre Fysik.
☐	____	____	Viskande vind		Fv	VS	1 hnd	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	Sänder ett kort meddelande 1 km/kastargrad.
☐	____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Magikers formler

3:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Känd	Prep	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	____	Bevara		Ne	VSM	1 hnd	Beröring	1 dygn/grad	VO (f)	Ja (f)	Bevarar en död kropp.
☐	____	____	Blinka		Fv	VS	1 hnd	Personlig	1 r/grad (A)			Du försvinner och återuppstår slumpmässigt.
☐	____	____	Eldklot	*[Eld]*	Åk	VSM	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	R½	Ja	1t6 eldskada/kastargrad inom 6 meter radie.
☐	____	____	Eldpilar	*[Eld]*	Be	VSM	1 hnd	Mellan	1r/ögonblicklig	Spec	Ja	Brinnande pilar (extra skada) eller ljungeldar (4t6 skada).
☐	____	____	Elementskydd		Av	VS	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Absorberar 12 poäng skada/grad från en typ av energi.
☐	____	____	Flyga		Fv	VSF	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Mottagaren kan flyga med en fart av 27.
☐	____	____	Frammana monster III		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	____	Förslag	*[Språk, Sinne]*	Ft	VM	1 hnd	Kort	1 timma/grad	VO	Ja	Förmår mottagaren att utföra det kastaren bestämt.
☐	____	____	Gasform		Fv	SM	1 hnd	Beröring	2 min/grad (A)	Inget	Nej	Mottagaren blir okroppslig och kan flyga sakta.
☐	____	____	Godhetsbarriär	*[Ond]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
☐	____	____	Hejda person	*[Sinne]*	Ft	VSF	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	VO	Ja	Gör en person helt hjälplös i 1 runda/kastargrad.
☐	____	____	Hejda vandöda		Ne	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	Spec	Ja	Gör vandöda orörliga i 1 runda/kastargrad.
☐	____	____	Hemlig sida		Fv	VSM	10 min	Beröring	Permanent	Inget	Nej	Förändrar en sida så att dess normala innehåll blir dolt.
☐	____	____	Högre kraftvapen		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 tim/grad	VO (hf)	Ja (hf)	+1/tre kastargarder (max +5).
☐	____	____	Illusionsskrift	*[Sinne]*	Il	VSM	1 min	Beröring	1 dygn/grad	VO	Ja	Endast den avsedde läsaren kan läsa och förstå.
☐	____	____	Kaosbarriär	*[Lag]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
☐	____	____	Klarhörsel/klarsyn		Sp	VSF	1 hnd	Special	1 min/grad (A)	Inget	Nej	Hör eller se på avstånd under 1 min/kastargrad.
☐	____	____	Kraftrunor	*[Kraft]*	Av	VS	1 hnd	Beröring	Perm tills aktiv (A)	Spec	Ja	Tillfogar 6t6 skada när man läser dem.
☐	____	____	Lagbarriär	*[Kaos]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
☐	____	____	Leomunds hydda	*[Kraft]*	Åk	VSM	1 hnd	Special	2 tim/grad (A)	Inget	Nej	Skapar ett skydd för 10 varelser.
☐	____	____	Miniatyr		Fv	VS	1 hnd	Beröring	1 dygn/grad	VO (f)	Ja (f)	Förminskar ett föremål till en tolftedel av sin normala storlek.
☐	____	____	Mäktig illusion		Il	VSF	1 hnd	Lång	Konc+3 r	Vm	Nej	Som Enkel illusion, fast med lukt och värme.
☐	____	____	Ondskebarriär	*[God]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
☐	____	____	Ormsigill	*[Kraft]*	Be	VSM	10 min	Beröring	Special	RO	Nej	Skapar en symbol som förlamar läsaren.
☐	____	____	Osynlighetscirkel		Il	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Gör alla inom 3 meter osynliga.
☐	____	____	Oupptäckt		Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 tim/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Gömmer mottagaren för spådomar och varseblivning.
☐	____	____	Sakta		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad	VO	Ja	Bara reducerade drag varje runda, -2 PK, -2 attackslag.
☐	____	____	Skingra magi		Av	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Utsläcker formler och magiska effekter.
☐	____	____	Skynda		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad	FO (h)	Ja (h)	Extra reducerat drag varje runda och +4 PK.
☐	____	____	Snöstorm	*[Kyla]*	Be	VSM	1 hnd	Lång	1 r/grad	Rd	Nej	Försvårar syn och förflyttning.
☐	____	____	Spöklik springare		Be	VS	10 min	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	Magisk häst dyker upp och stannar i 1 timma/kastargrad.
☐	____	____	Stinkmoln		Be	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	FO	Ja	Illaluktande ångor, 1 runda/kastargrad.
☐	____	____	Tungomål		Sp	VM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Nej	Tala alla språk.
☐	____	____	Vampyrfingrar		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonbl./1 tim	Inget	Ja	Beröring som stjäl 1t6 livspoäng/2 grader.
☐	____	____	Vattenandning		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	2 tim/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren kan andas under vattnet.
☐	____	____	Villobild		Il	VM	1 hnd	Beröring	1 r/grad	VO (h)	Ja (h)	Anfallare missar mottagaren 50% av normala träffar.
☐	____	____	Vindpust		Åk	VSF	1 hnd	Mellan	1 runda	FO (f)	Ja	Blåser bort eller omkull små varelser.
☐	____	____	Vindvägg		Åk	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	Inget	Ja	Avvärjer pilar, mindre varelser och gaser.
☐	____	____	Vässa		Fv	VS	1 hnd	Kort	10 min/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Dubblar vapnets normala chans till fatalitet.
☐	____	____	Åskvigg	*[Elektricitet]*	Åk	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	R½	Ja	1t6 elektrisk skada/kastargard.
☐	____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Magikers formler

4:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Känd	Prep	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	____	Antiliv		Ne	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Ja	Mottagaren erhåller 1t4 negativa grader.
☐	____	____	Dimensionsankare		Av	VS	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Inget	Ja (f)	Hindrar extradimensionell förflyttning.
☐	____	____	Dimensionsdörr	*[Teleportation]*	Fv	V	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	Inget	Ja (f)	Teleporterar dig och upp till 250 kg.
☐	____	____	Eldfälla	*[Eld]*	Av	VSM	10 min	Beröring	Perm tills aktiv	R½	Ja	Öppnat föremål utdelar 1t4 +1/kastargrad i skada.
☐	____	____	Eldsköld	*[Kyla, Eld]*	Åk	VSM	1 hnd	Personlig	1 r/grad (A)			Anfallare får skada, du är skyddad mot hetta eller kyla.
☐	____	____	Eldvägg	*[Eld]*	Åk	VSM	1 hnd	Mellan	Konc+1 r/g	Spec	Ja	Ger 2t4 (3m) och 1t4 (6m). Passage ger 2t6 +1/kastargrad.
☐	____	____	Evards svarta tentakler		Be	VSM	1 hnd	Mellan	1 tim/grad	Inget	Nej	1t4 +1/grad tentakler griper slumpmässigt inom 5 meter.
☐	____	____	Frammana monster IV		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	____	Fruktan	*[Fruktan, Sinne]*	Ne	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad	VO	Ja	Varelser inom konen flyr under 1 runda/kastargrad.
☐	____	____	Förbanna		Fv	VS	1 hnd	Beröring	Permanent	VO	Ja	-6 på egenskap; -4 på slag; eller 50% att stå över draget.
☐	____	____	Förhäxa monster	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Kort	1 dygn/grad	VO	Ja	Får ett monster att tro att det är din vän.
☐	____	____	Förstärkt osynlighet		Il	VS	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren kan anfalla och ändå förbli osynlig.
☐	____	____	Förvandla andra		Fv	VSM	1 hnd	Mellan	Permanent	FO	Ja	Ger en mottagare en ny form.
☐	____	____	Förvandla sig själv		Fv	V	1 hnd	Personlig	1 tim/grad (A)			Du kan byta form.
☐	____	____	Förvirring	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Får mottagaren att bete sig underligt i 1 runda/kastargrad.
☐	____	____	Hitta varelse		Sp	VSM	1 hnd	Lång	10 min/grad	Inget	Nej	Ger riktningen till en välkänd varelse.
☐	____	____	Hjärnspöke	*[Fruktan, Sinne]*	Il	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Spec	Ja	Skräckinjagande illusion skrämmer livet ur mottagaren.
☐	____	____	Hägring		Il	VSM	10 min	Lång	2 tim/grad	Vm	Nej	Får en typ av terräng att se ut som en annan typ.
☐	____	____	Häva förbannelse		Av	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (h)	Ja (h)	Befriar ett föremål eller en person från en förbannelse.
☐	____	____	Illusionsvägg		Il	VS	1 hnd	Kort	Permanent	Vm	Nej	Väggar, golv eller tak som ser verkliga ut.
☐	____	____	Isvägg	*[Kyla]*	Åk	VSM	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Spec	Ja	Massiv isvägg eller halvklot av is som kan fånga in varelser.
☐	____	____	Känslor	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	Koncentration	VO	Ja	Uppväcker starka känslor i mottagaren.
☐	____	____	Leomunds stuga		Be	VSM	10 min	Kort	2 tim/grad (A)	Inget	Nej	Skapar en rejäl timmerkoja.
☐	____	____	Lägre påbud	*[Språk, Sinne]*	Ft	V	1 hnd	Kort	1 dygn/grad (A)	VO	Ja	Befaller över mottagare med 7LT eller mindre.
☐	____	____	Magiskt öga		Sp	VSM	10 min	Obegränsad	1 min/grad	Inget	Nej	Ett osynligt svävande öga som rör sig 9 meter/runda.
☐	____	____	Mindre skapelse		Be	VSM	1 min	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	Skapar ett föremål av tyg eller trä.
☐	____	____	Mindre skyddsglob		Av	VSM	1 hnd	Special	1 r/grad	Inget	Nej	Stoppar 1:a till 3:e gradens formler.
☐	____	____	Otlukes fångstklot	*[Kraft]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad	RO	Ja	Kraftklot som skyddar men även stänger in en mottagare.
☐	____	____	Rarys minnesförstärkare		Fv	VSMF	10 min	Personlig	Ögonblicklig			Förbereda extra formler eller återkalla en som just kastades.
☐	____	____	Regnbågsmönster	*[Sinne]*	Il	SMF	1 hnd	Mellan	Konc+1 r/g	VO	Ja	Ljus som hindrar 24 LT varelser att anfalla/lämna platsen.
☐	____	____	Skrik	*[Ljud]*	Åk	V	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Fd (f)	Ja (f)	Alla inom ljudvågen blir döva och erhåller 2t6 skada.
☐	____	____	Skuggbesvärjelse		Il	VS	1 hnd	Special	Se text	Vm	Nej	Efterliknar besvärjelser under 4:e graden.
☐	____	____	Smitta		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	FO	Ja	Smittar mottagaren med valfri sjukdom.
☐	____	____	Stenhud		Av	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Stoppar hugg och slag.
☐	____	____	Tjocka		Be	VSM	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Inget	Nej	Hindrar syn och saktar ner förflyttning.
☐	____	____	Upptäcka bevakning		Sp	VSM	1 hnd	Special	24 timmar	Inget	Nej	Varnar dig för magiskt tjuvlyssnande.
☐	____	____	Varseblivning		Sp	VSMF	1 tim	Special	1 min/grad	Inget	Nej	Spionera på en varelse på avstånd.
☐	____	____	Vinterstorm	*[Kyla]*	Åk	VSM	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	Inget	Ja	Hagel orsakar 5t6 skada till alla inom 6 meters radie.
☐	____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Magikers formler

Känd	Prep	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
5:e gradens formler	Antal formler: _____ + _____ = _____									RS SG: _____		
☐	____	____	Animera döda	*[Ond]*	Ne	VSM	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Nej	Skapar vandöda skelett och zombier.
☐	____	____	Automatisk illusion		Il	VSM	1 hnd	Lång	1 min/grad (A)	Vm	Nej	Som Mäktig illusion, men ingen koncentration behövs.
☐	____	____	Bigbys hindrande hand		Åk	VSF	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Inget	Ja	En stor hand ger 90% skydd mot en fiende.
☐	____	____	Djurförstoring		Fv	VS	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Inget	Ja	Ett djur/två kastargrader fördubblas i storlek och LT.
☐	____	____	Dominera person	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	1 dygn/grad	VO	Ja	Styr en människo-liknande varelse telepatiskt.
☐	____	____	Dröm	*[Sinne]*	Il	VS	1 min	Obegränsad	Se text	Inget	Ja	Sänder ett meddelande till någon som sover.
☐	____	____	Dölja		Il	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad	Inget	Nej	En illusion som lurar den som spionerar med varseblivning.
☐	____	____	Forma sten		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Nej	Formar sten till önskad form.
☐	____	____	Frammana monster V		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	____	Föreviga		Un	VSE	2 r	Special	Permanent	Inget	Nej	Gör vissa formel permanenta, kostar EP.
☐	____	____	Förställning		Il	VS	1 hnd	Kort	12 timmar	Spec	J/N	Ändrar utseende hos en person/två kastargrader.
☐	____	____	Giftmoln		Be	VS	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Spec	Ja	Dödar 3 LT och svagare; 4-6 LT måste klara RS eller dö.
☐	____	____	Hejda monster	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Gör en varelse helt hjälplös i 1 runda/kastargrad.
☐	____	____	Härda		Fv	VSM	1 hnd	Mellan	Permanent	Spec	Nej	Förvandlar 50 m^3/kastargrad.
☐	____	____	Häxvilla		Il	VS	1 hnd	Lång	Konc+1 tim/g	Vm	Nej	Som hägring, men omfattar även byggnader.
☐	____	____	Högre skuggbesvärjelse		Il	VS	1 hnd	Special	Se text	Vm	Nej	Efterliknar (40% verkliga) besvärjelser under 5:e graden.
☐	____	____	Järnvägg		Be	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Spec	Nej	30 lp/fyra kastargrader, kan välta över fiender.
☐	____	____	Kontakta annan existens		Sp	V	10 min	Personlig	Koncentration			Ställ en fråga till en utomvärldslig makt.
☐	____	____	Kraftvägg	*[Kraft]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad (A)	Inget	Nej	En vägg som inte kan skadas.
☐	____	____	Köldkon	*[Kyla]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	R½	Ja	1t6 poäng köldskada/kastargrad.
☐	____	____	Leomunds hemliga låda		Be	VSF	10 min	Special	60 dygn	Inget	Nej	Gömmer en skattkista på det eteriska planet.
☐	____	____	Lägre rekryterad		Be	VS	10 min	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Fängslar en utomvärlding tills den utför en önskad handling.
☐	____	____	Magisk behållare		Ne	VSF	1 hnd	Mellan	1 dygn/grad	VO	Ja	Tillåter kastaren att ta över kroppen för en annan varelse.
☐	____	____	Mardröm	*[Ond, Sinne]*	Il	VS	10 min	Obegränsad	Ögonblicklig	VO	Ja	Skickar en syn som orsakar 1t10 skada och utmattning.
☐	____	____	Mordekais trogna hund		Be	VSM	1 hnd	Kort	1 tim/g;1 r/g	Inget	Nej	Spöklik hund som vaktar och anfaller.
☐	____	____	Passera vägg		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 tim/grad (A)	Inget	Nej	Skapar en öppning i en vägg; maximal tjocklek 25 cm/grad.
☐	____	____	Producera		Fv	VSM	Spec	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Förvandlar råmaterial till färdiga föremål.
☐	____	____	Rarys telepatiska band		Sp	VSM	1 hnd	Kort	10 min/grad	Inget	Nej	Telepatisk länk som ger vänner möjlighet att samtala privat.
☐	____	____	Samtal		Åk	VSM	10 min	Special	1 runda	Inget	Nej	Avlevererar ett kort meddelande vartsomhelst, omedelbart.
☐	____	____	Sinnesdimma	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	30 min;+2t6 r	VO	Ja	En dimma som orsakar -10 på alla tester av Visdom/Vilja.
☐	____	____	Skicka hem		Av	VSF	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Tvingar en varelse att återvända till sitt eget existensplan.
☐	____	____	Skuggåkallan		Il	VS	1 hnd	Special	Se text	Vm	Ja	Efterliknar åkallanden under 5:e graden.
☐	____	____	Spejarögon		Sp	VSM	1 min	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	1t4 svävande ögon +1/kastargrad spejar för dig.
☐	____	____	Stenvägg		Be	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Spec	Nej	20 lp/fyra kastargrader, kan formas.
☐	____	____	Större skapelse		Be	VSM	10 min	Kort	Se text	Inget	Nej	Skapar föremål av tyg, trä, sten eller metall.
☐	____	____	Svagsinthet	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	VO	Ja	Mottagarens Int sjunker till 1.
☐	____	____	Telekinesi		Fv	VS	1 hnd	Lång	Konc/Ögonbl	VO (f)	Ja (f)	Lyfter och förflyttar 12 kg/kastargrad på långt håll.
☐	____	____	Teleportation	*[Teleportation]*	Fv	V	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (f)	Ja (f)	Förflyttar dig ögonblickligen till en annan plats.
☐	____	____	Upplösa		Fv	VSM	1 hnd	Mellan	Permanent	Spec	Nej	Förvandlar 50 m^3/kastargrad.
☐	____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Magikers formler

6:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Känd	Prep	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	____	Analysera aura		Sp	VSF	8 tim	Kort	1 r/grad (A)	Spec	Nej	Avslöjar magiska egenskaper hos ett föremål.
☐	____	____	Avstena		Fv	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	FO (f)	Ja	Återställer en förstenad varelse.
☐	____	____	Bigbys kraftfulla hand		Åk	VSF	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Inget	Ja	En stor hand knuffar bort dina fiender.
☐	____	____	Dimslöjor		Il	VS	1 hnd	Lång	Konc+1 tim/g	VO	Ja	Förändrar utseendet hos en grupp av varelser.
☐	____	____	Dödscirkel	*[Död]*	Ne	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	FO	Ja	Dödar 1t4 LT/kastargrad.
☐	____	____	Ersättare		Il	S	1 hnd	Kort	1 r/grad (A)	Spec	Nej	Gör dig osynlig och skapar en illusion som liknar dig.
☐	____	____	Flytta jord		Fv	VSM	Spec	Lång	Ögonblicklig	Inget	Nej	Gräver vallgravar och bygger kullar.
☐	____	____	Frammana monster VI		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	____	Förinta		Fv	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Fd (f)	Ja (f)	Får en varelse eller ett föremål att bli till intet.
☐	____	____	Förstena		Fv	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	FO	Ja	Förvandlar en varelse till en staty.
☐	____	____	Högre skingring		Av	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Som Skingra magi, men med en fördel på upp till +20.
☐	____	____	Högre skuggåkallan		Il	VS	1 hnd	Special	Se text	Vm	Ja	Efterliknar åkallanden under 6:e graden.
☐	____	____	Kedjeblixt	*[Elektricitet]*	Åk	VSF	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	R½	Ja	1t6 poäng skada/kastargrad; sekundära blixtar.
☐	____	____	Magikerboning		Av	VSMF	30 min	Special	2 tim/grad	Inget	Spec	En stor mängd magiska effekter som skyddar ett område.
☐	____	____	Magiskydd		Av	VSM	1 hnd	Special	10 min/grad (A)	Inget	Spec	Upphäver magi inom 3 meter.
☐	____	____	Massfart		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad	FO (h)	Ja (h)	Som Skynda, men påverkar en varelse per kastargrad.
☐	____	____	Masshypnos	*[Språk, Sinne]*	Ft	VM	1 hnd	Mellan	1 tim/grad	VO	Ja	Förmår 1 varelse/kastargrad att utföra det kastaren bestämt.
☐	____	____	Mordekais minne		Fv	VS	1 hnd	Personlig	Ögonblicklig			Återkallar formler av 5:e graden eller lägre.
☐	____	____	Otlukes frysklot	*[Kyla]*	Åk	VSF	1 hnd	Special	Se text	Spec	Ja	Fryser vatten eller ger köldskada.
☐	____	____	Permanent illusion		Il	VSM	1 hnd	Lång	Permanent	Vm	Nej	Illusion med ljus, ljud och lukt.
☐	____	____	Programmerad illusion		Il	VSM	1 hnd	Lång	Perm; 1 r/g (A)	Vm	Nej	Som Mäktig illusion, plus utlöses av en specifik händelse.
☐	____	____	Pseudobesvärjelse		Il	VS	1 hnd	Special	Se text	Vm	Nej	Efterliknar (60% verkliga) besvärjelser under 6:e graden.
☐	____	____	Påbud/Uppdrag	*[Språk, Sinne]*	Ft	V	1 hnd	Kort	1 dygn/grad	Inget	Ja	Befaller över mottagaren.
☐	____	____	Rekryterad		Be	VSM	10 min	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Fängslar en utomvärlding tills den utför en önskad handling.
☐	____	____	Repulsion		Av	VSF	1 hnd	Special	1 r/grad (A)	VO	Ja	Varelser kan inte närma sig dig.
☐	____	____	Sannsyn		Sp	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Se alla saker som de verkligen är.
☐	____	____	Skenbild		Il	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Vm	Nej	Dubbelgångare som kan tala och kasta formler.
☐	____	____	Skyddsglob		Av	VSM	1 hnd	Special	1 r/grad	Inget	Nej	Stoppar 1:a till 4:e gradens formler.
☐	____	____	Styra vatten		Fv	VSM	1 hnd	Lång	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Höjer, sänker eller delar vattenmassor.
☐	____	____	Styra vädret		Fv	VS	10 min	Special	4t12 tim	Inget	Nej	Ändrar vädret i omgivningen.
☐	____	____	Syradimma	*[Syra]*	Be	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	Inget	Ja	Dimma som ger syraskada.
☐	____	____	Sägensyn		Sp	VSMF	Spec	Personlig	Se text			Upplev berättelser om en person, en plats eller ett föremål.
☐	____	____	Tensers förvandling		Fv	VSM	1 hnd	Personlig	1 r/grad			Du erhåller rejäla stridsfördelar.
☐	____	____	Villkor		Åk	VSMF	10 min	Personlig	1 dygn/grad			Skapar en utlösare för en annan formel.
☐	____	____	Ögonkast		Fv	VS	1 hnd	Kort	1 r/3 grader	Spec	Ja	Förhäxa, slå med skräck, smitta eller söv ner en varelse.
☐	____	____	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
☐	____	____	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____

7:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Känd	Prep	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	____	Avbild		Il	VSME	12 tim	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Nej	Skapar en delvis verklig kopia av en varelse.
☐	____	____	Bedövande kraftord		Be	V	1 hnd	Kort	Se text	Inget	Ja	Förlamar en varelse med upp till 150 lp.
☐	____	____	Begränsad önskning		Un	VSE	1 hnd	Special	Se text	Inget	Ja	Förändrar verkligheten – inom vissa gränser.
☐	____	____	Bigbys gripande hand		Åk	VSF	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Inget	Ja	En stor hand ger skydd, knuffar eller greppar.
☐	____	____	Dimensionshopp		Fv	VSF	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO	Ja	Upp till åtta mottagare färdas till en annan existens.
☐	____	____	Drawmiijs kallelse		Be	VSM	1 hnd	Special	Perm tills aktiv	Inget	Nej	Ett speciellt förberett föremål dyker upp i din hand.
☐	____	____	Dödsstråle	*[Död]*	Ne	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Fd	Ja	Dödar en varelse.
☐	____	____	Eterhopp		Fv	VS	1 hnd	Personlig	1 r/grad (A)			Du blir eterisk under 1 runda/kastargrad.
☐	____	____	Formelvändning		Av	VSM	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Speglar 1t4+6 formelnivåer tillbaka mot kastaren.
☐	____	____	Frammana monster VII		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	____	Försvinna	*[Teleportation]*	Fv	V	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (f)	Ja (f)	Som Teleportation, men påverkar berörd varelse.
☐	____	____	Förvisning		Av	VSF	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Förvisar 2 LT/kastargrad av varelser från annat existensplan.
☐	____	____	Galenskap	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	VO	Ja	Mottagaren lider av oavbruten förvirring.
☐	____	____	Genväg		Be	V	1 hnd	Beröring	1 gång/2 g	Inget	Nej	En osynlig passage genom trä och sten.
☐	____	____	Högre varseblivning		Sp	VS	1 hnd	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	Som Varseblivning, men snabbare och längre.
☐	____	____	Isolering		Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 dygn/grad (A)	VO (f)	Ja (f)	Mottagaren blir osynlig för både syn och varseblivning.
☐	____	____	Kraftbur	*[Kraft]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	2 tim/grad	Inget	Nej	En kraftkub som fängslar alla inom den.
☐	____	____	Massosynlighet		Il	VSM	1 hnd	Lång	10 min/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Som Osynlighet, men påverkar alla inom räckvidden.
☐	____	____	Mordekais magnifika palats		Be	VSF	1 hnd	Kort	2 tim/grad	Inget	Nej	En dörr leder till ett extradimensionellt palats.
☐	____	____	Mordekais svärd	*[Kraft]*	Åk	VSF	1 hnd	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Ja	Svävande magisk klinga som anfaller motståndare.
☐	____	____	Omvänd gravitation		Fv	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Föremål och varelser faller uppåt.
☐	____	____	Regnbågsvirvel		Åk	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Spec	Ja	Strålar som träffar med diverse olika effekter.
☐	____	____	Skuggvandring		Il	VS	1 hnd	Beröring	1 tim/grad (A)	VO	Ja	Kliv in i en skugga och färdas snabbt.
☐	____	____	Staty		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	1 tim/grad (A)	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren kan förvandla sig till en staty när han vill.
☐	____	____	Styra vandöda		Ne	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad	VO	Ja	Vandöda anfaller dig inte medan du kontrollerar dem.
☐	____	____	Syn		Sp	VSME	1 hnd	Personlig	Se text			Som Sägensyn, men snabbare och mer utmattande.
☐	____	____	Säker teleportation	*[Teleportation]*	Fv	V	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (f)	Ja (f)	Som Teleportation, men utan risk att missa målet.
☐	____	____	Tidsinställt eldklot	*[Eld]*	Åk	VSM	1 hnd	Lång	Max 5 r	R½	Nej	1t8 skada/grad, fördröjd explosion i upp till 5 rundor.
☐	____	____	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
☐	____	____	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____

Magikers formler

8:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Känd	Prep	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	____	Antipati	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 tim	Kort	2 tim/grad	Vd	Ja	Föremål eller plats som påverkats driver bort vissa varelser.
☐	____	____	Avslöja gömsle		Sp	VS	10 min	Obegränsad	Ögonblicklig	Inget	Nej	Avslöjar exakt position för en varelse eller ett föremål.
☐	____	____	Begäran	*[Sinne]*	Ft	VSM	10 min	Special	1 runda	Vd	Ja	Som Samtal, plus att du kan ge ett Förslag.
☐	____	____	Bigbys knutna näve		Åk	VSF	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Inget	Ja	En stor hand anfaller dina fiender.
☐	____	____	Desinformation		Il	VS	10 min	Kort	1 dygn	Spec	Nej	Illusion som döljer området för syn och varseblivning.
☐	____	____	Eldmoln	*[Eld]*	Be	VS	1 hnd	Mellan	1 r/grad	R½	Ja	Moln som orsakar 4t6 eldskada per runda.
☐	____	____	Eterresa		Fv	VS	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO	Ja	Färdas på eteriska planet med vänner.
☐	____	____	Formelskydd		Av	VSMF	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Ger en +8 fördel på räddningsslag mot formler.
☐	____	____	Frammana monster VIII		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	____	Fängsla	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 min	Kort	Se text (A)	VO	Ja	En uppsättning tekniker för att spärra in en varelse.
☐	____	____	Förblindande kraftord		Be	V	1 hnd	Kort	Se text	Inget	Ja	Förblindar 200 lp varelser.
☐	____	____	Förvandla saker		Fv	VSM	1 hnd	Kort	Se text	VO (f)	Ja (f)	Förvandlar en varelse eller ett föremål till vad som helst.
☐	____	____	Högre rekryterad		Be	VSM	10 min	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Som Enkel rekryterad, men upp till 24 LT.
☐	____	____	Järnkropp		Fv	VSM	1 hnd	Personlig	1 min/grad (A)			Din kropp blir till levande järn.
☐	____	____	Klon		Ne	VSMF	10 min	Special	Ögonblicklig	Inget	Nej	En kopia som vaknar upp när originalet dör.
☐	____	____	Labyrint	*[Kraft]*	Be	VS	1 hnd	Kort	Se text	Inget	Nej	Fängslar en varelse i en extradimensionell labyrint.
☐	____	____	Massförhäxning	*[Sinne]*	Ft	V	1 hnd	Kort	1 dygn/grad	VO	Ja	Som Förhäxa monster, men påverkar alla inom 9 meter.
☐	____	____	Otlukes tyngdlösa klot	*[Kraft]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad (A)	RO (f)	Ja (f)	Flyttbart kraftklot som skyddar och stänger in en mottagare.
☐	____	____	Ottos oemotståndliga dans	*[Sinne]*	Ft	V	1 hnd	Beröring	1t4+1 rundor	Inget	Ja	Tvingar mottagaren att dansa.
☐	____	____	Regnbågsvägg		Av	VS	1 hnd	Kort	10 min/grad	Spec	Spec	Väggens färger har ett antal olika effekter.
☐	____	____	Själafängsel		Be	VSM	1 hnd	Kort	Permanent	Spec	Ja	Fängslar en varelse i en ädelsten.
☐	____	____	Solkraft		Åk	VSM	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	Rd	Ja	Förblindar alla inom 3 meter, ger 3t6 skada.
☐	____	____	Symbol		Un	VSM	Spec	Beröring	Se text	Spec	Ja	Runtecken som kan utlösa ett stort antal olika effekter.
☐	____	____	Sympati	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 tim	Kort	2 tim/grad	VO	Ja	Föremål eller plats drar till sig vissa varelser.
☐	____	____	Tankesköld		Av	VS	1 hnd	Kort	1 dygn	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren immun mot mental magi och varseblivning.
☐	____	____	Vissna		Ne	VSM	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	F½	Ja	Ger 1t8 skada/kastargrad till alla inom 9 meter.
☐	____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

9:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Känd	Prep	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	____	Astralresa		Ne	VSM	30 min	Beröring	Se text	Inget	Ja	Projicerar dig och dina kamrater in på Astralplanet.
☐	____	____	Bigbys krossande hand		Åk	VSMF	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Inget	Ja	En stor hand krossar dina fiender.
☐	____	____	Bistånd	*[Teleportation]*	Fv	VSM	1 hnd	Beröring	Perm tills aktiv	Inget	Nej	Ett föremål kan transportera dess ägare till dig.
☐	____	____	Dominera monster	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	1 dygn/grad	VO	Ja	Som Dominera person, men fungerar på alla slags varelser.
☐	____	____	Dödande kraftord	*[Död]*	Be	V	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Ja	Dödar en mäktig motståndare eller flera svagare.
☐	____	____	Dödsskrik	*[Ljud, Död]*	Ne	V	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	FO	Ja	Dödar en varelse/kastargrad.
☐	____	____	Frammana monster IX		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	____	Frigivning		Av	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	Inget	Ja	Frisläpper en varelse som inspärrats.
☐	____	____	Föraning		Sp	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Ett "sjätte sinne" som varnar för faror.
☐	____	____	Inspärrning		Av	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Ja	Spärrar in en varelse djupt nere i jorden.
☐	____	____	Koma		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	Permanent	Inget	Ja	Försänker mottagaren i en tidlös sömn.
☐	____	____	Livstappning		Ne	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	FO	Ja	Mottagaren erhåller 2t4 negativa grader.
☐	____	____	Meteorsvärm	*[Eld]*	Åk	VS	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	Spec	Ja	Ger 24t6 eldskada, plus explosion.
☐	____	____	Mordekais söndring		Av	V	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO (f)	Nej	Skingrar magi, avlägsnar magin ur magiska föremål.
☐	____	____	Omforma sig själv		Fv	VSF	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Förvandla dig till godtycklig varelse, byt form varje runda.
☐	____	____	Portal		Be	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Sammanbinder två existensplan för resor eller tillkallanden.
☐	____	____	Regnbågsklot		Av	V	1 hnd	Special	10 min/grad	Spec	Spec	Som Regnbågsvägg, men omger dig på alla sidor.
☐	____	____	Själafånge		Ne	VSF	1 hnd	Kort	Permanent	VO	Nej	Fångar in en nyss dödads själ; ingen återuppväckning.
☐	____	____	Stoppa tiden		Fv	V	1 hnd	Personlig	1t4+1 r			Du kan agera helt fritt i 1t4+1 rundor.
☐	____	____	Teleportationscirkel	*[Teleportation]*	Fv	VM	10 min	Beröring	10 min/grad (A)	Inget	Ja	Transporterar alla inom den till en förutbestämd plats.
☐	____	____	Öde	*[Fruktan, Sinne]*	Il	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Spec	Ja	Som Hjärnspöke, men påverkar alla inom 9 meter.
☐	____	____	Önskning		Un	VE	1 hnd	Special	Se text	Spec	Ja	Som Begränsad önskning, men med färre begränsningar.
☐	____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Paladiners förmågor

Upptäcka ondska: ☐
Gudomlig nåd: ☐
Gudomlig hälsa: ☐
Tapperhetsaura: ☐
Speciellt riddjur: ☐

Handpåläggning: _____ lp/dag
Förgöra ondska: + ____ på attack
+ ____ på skada
Bota sjukdom: _____ gånger/vecka

Speciellt riddjur, anhängare och följeslagare

_____
_____
_____
_____
_____

Fördrivning av vandöda

Justering på testet: _____
Gånger per dag: 3 + _____ + _____ = _____
Fördrivningsskada: 2t6 + _____ + _____ = _____

Resultat av testet	max LT påverkad
Upp till 0	Paladingrad –6
1—3	Paladingrad –5
4—6	Paladingrad –4
7—9	Paladingrad –3
10—12	Paladingrad –2
13—15	Paladingrad –1
16—18	Paladingrad
19—21	Paladingrad +1
22+	Paladingrad +2

Paladiners formler

Preparerad	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
1:a gradens formler		Antal formler: _____ + _____ = _____								RS SG: _____	
____	____	Gudagåva		Åk	VST	1 hnd	Personlig	1 minut			Du erhåller fördel på träff och skada, +1/tre kastargrader.
____	____	Kraftvapen		Fv	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Ett vapen erhåller en fördel av +1.
____	____	Läka lätta skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 1t8 +1/kastargrad (max +5).
____	____	Läsa magi		Un	VSF	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Läs formelpergament och formelsamlingar utan problem.
____	____	Motståndskraft		Av	VST	1 hnd	Beröring	1 minut	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren erhåller +1 på alla räddningsslag.
____	____	Ondskeskydd	*[God]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
____	____	Renlevnad		Fv	VST	1 hnd	Beröring	1 minut	Inget	Ja (h)	Mottagaren erhåller 1 tillfälligt livspoäng.
____	____	Skapa vatten		Be	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Skapar 8 liter/kastargrad av rent vatten.
____	____	Upptäcka gift		Sp	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Upptäcker gift på en varelse eller ett litet föremål.
____	____	Upptäcka vandöda		Sp	VST	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar alla vandöda inom 18 meter.
____	____	Uthärda elementen		Av	VS	1 hnd	Beröring	24 timmar	Inget	Ja (h)	Ignorera 5 poäng skada varje runda från en energityp.
____	____	Välsigna vapen		Fv	VS	1 hnd	Beröring	1 min/grad	Inget	Nej	Ett vapen erhåller +1 fördel.
____	____	Välsigna vatten	*[God]*	Fv	VSM	1 min	Beröring	Ögonblicklig	VO (f)	Ja (f)	Skapar vigvatten.
____	____	Välsignelse	*[Sinne]*	Ft	VST	1 hnd	Special	1 min/grad	Inget	Ja (h)	Dina vänner får +1 på attackslag och +1 på RS mot fruktan.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
2:a gradens formler		Antal formler: _____ + _____ = _____								RS SG: _____	
____	____	Bota förlamning		Be	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO (h)	Ja (h)	Befriar varelser från förlamning, hejda eller sakta.
____	____	Försena gift		Be	VST	1 hnd	Beröring	1 tim/grad	FO (h)	Ja (h)	Hindrar giftskada under 1 timma/kastargrad.
____	____	Motstå elementen		Av	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad	Inget	Ja (h)	Ignorera 12 poäng skada varje runda från en energityp.
____	____	Oläslig livsåskådning		Av	VS	1 hnd	Kort	24 timmar	VO (f)	Ja (f)	Döljer livsåskådningen under 24 timmar.
____	____	Skydda andra		Av	VSF	1 hnd	Kort	1 tim/grad (A)	VO (h)	Ja (h)	Du tar emot hälften av mottagarens skador.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
3:e gradens formler		Antal formler: _____ + _____ = _____								RS SG: _____	
____	____	Avslöja lögn		Sp	VST	1 hnd	Kort	1 r/grad (K)	VO	Nej	Avslöjar medvetna lögner.
____	____	Bota blindhet/dövhet		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	FO (h)	Ja (h)	Läker vanliga eller magiska sjukdomstillstånd.
____	____	Bön		Be	VST	1 hnd	Special	1 r/grad	Inget	Ja	Allierade erhåller +1 på sina flesta tärningsslag.
____	____	Hela riddjur		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Ja (h)	Som Hela, men på en häst eller annat riddjur.
____	____	Högre kraftvapen		Fv	VST	1 hnd	Kort	1 tim/grad	VO (hf)	Ja (hf)	+1/tre kastargarder (max +5).
____	____	Läka måttliga skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 2t8 +1/kastargrad (max +10).
____	____	Ondskebarriär	*[God]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
____	____	Skingra magi		Av	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Utsläcker formler och magiska effekter.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
4:e gradens formler		Antal formler: _____ + _____ = _____								RS SG: _____	
____	____	Avgifta		Be	VST	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (hf)	Ja (hf)	Oskadliggör gift i eller på mottagaren.
____	____	Dödsskydd		Ne	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Ger immunitet mot dödsformler och dödseffekter.
____	____	Fri rörlighet		Av	VSMT	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Mottagaren rör sig normalt trots hinder.
____	____	Heligt svärd		Åk	VS	1 hnd	Beröring	1 r/grad	Inget	Nej	Vapnet förtrollas till +5, gör dubbel skada mot onda varelser.
____	____	Läka svåra skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 3t8 +1/kastargrad (max +15).
____	____	Skingra ondska	*[God]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	1 r/grad	Spec	Spec	+4 på PK mot attacker från onda varelser.
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
____	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Prästers förmågor

Domän: _____

Gudagiven förmåga:

_____
_____
_____
_____
_____
_____

Domän: _____

Gudagiven förmåga:

_____
_____
_____
_____
_____
_____

Fördrivning av vandöda

Justering på testet: _____

Gånger per dag: 3 + _____ + _____ = _____

Fördrivningsskada: 2t6 + _____ + _____ = _____

Resultat av testet	max LT påverkad
Upp till 0	Prästgrad –4
1—3	Prästgrad –3
4—6	Prästgrad –2
7—9	Prästgrad –1
10—12	Prästgrad
13—15	Prästgrad +1
16—18	Prästgrad +2
19—21	Prästgrad +3
22+	Prästgrad +4

Prästers formler

0:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____

RS SG: _____

Preparerad	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Laga		Fv	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	VO (hf)	Ja (hf)	Utför smärre lagningar på ett litet föremål.
____	____	Ljus	*[Ljus]*	Åk	VT	1 hnd	Beröring	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Ett föremål lyser som en fackla.
____	____	Läka små skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 1 poäng skada.
____	____	Läsa magi		Un	VSF	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Läs formelpergament och formelsamlingar utan problem.
____	____	Motståndskraft		Av	VST	1 hnd	Beröring	1 minut	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren erhåller +1 på alla räddningsslag.
____	____	Rena mat och vatten		Un	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	VO	Ja (f)	Renar 25 liter/kastargrad av mat eller vatten.
____	____	Renlevnad		Fv	VST	1 hnd	Beröring	1 minut	Inget	Ja (h)	Mottagaren erhåller 1 tillfälligt livspoäng.
____	____	Skapa vatten		Be	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Skapar 8 liter/kastargrad av rent vatten.
____	____	Tillfoga små skador		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½	Ja	Beröringsattack som gör 1 poäng skada.
____	____	Upptäcka gift		Sp	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Upptäcker gift på en varelse eller ett litet föremål.
____	____	Upptäcka magi		Un	VS	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	Inget	Nej	Upptäcker formler och magiska föremål inom 18 meter.
____	____	Vägledning		Sp	VS	1 hnd	Beröring	1 minut	Inget	Ja	+1 på ett tärningsslag.
____	____	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
____	____	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____

1:a gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____

RS SG: _____

Preparerad	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Avlägsna fruktan		Av	VS	1 hnd	Kort	10 min	VO (h)	Ja (h)	+4 på RS mot fruktan för en (+en/4grader) mottagare.
____	____	Befallning	*[Språk, Sinne]*	Ft	V	1 hnd	Kort	1 runda	VO	Ja	En mottagare lyder ett kommandoord i en runda.
____	____	Dödsvaka		Ne	VS	1 hnd	Kort	10 min/grad	Inget	Nej	Berättar hur skadade varelser inom 9 meter är.
____	____	Döljande dimma		Be	VS	1 hnd	Special	1 min/grad	Inget	Nej	Dimma omsluter dig.
____	____	Frammana monster I		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
____	____	Fristad		Av	VST	1 hnd	Beröring	1 r/grad	VO	Nej	Fiender kan inte attackera dig och du inte dem.
____	____	Förbanna vatten	*[Ond]*	Fv	VSM	1 min	Beröring	Ögonblicklig	VO (f)	Ja (f)	Skapar vanvatten.
____	____	Förstå språk		Sp	VST	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Ger förståelse av alla talade och skrivna språk.
____	____	Godhetsskydd	*[Ond]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
____	____	Godtycklig handling	*[Sinne]*	Ft	VST	1 hnd	Kort	1 runda	VO	Ja	En varelse agerar helt slumpmässigt under en runda.
____	____	Gudagåva		Åk	VST	1 hnd	Personlig	1 minut			Du erhåller fördel på träff och skada, +1/tre kastargrader.
____	____	Injaga fruktan	*[Fruktan, Sinne]*	Ne	VS	1 hnd	Kort	1t4 rundor	VO	Ja	En varelse flyr under 1t4 rundor.
____	____	Kaosskydd	*[Lag]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
____	____	Kraftsten		Fv	VST	1 hnd	Beröring	30 min	VO (hf)	Ja (hf)	Tre stenar som erhåller +1 attackfördel och ger 1t6 i skada.
____	____	Kraftvapen		Fv	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Ett vapen erhåller en fördel av +1.
____	____	Lagskydd	*[Kaos]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
____	____	Lyckosköld		Av	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad			Avståndsattacker mot dig har en extra 20% chans att missa.
____	____	Läka lätta skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 1t8 +1/kastargrad (max +5).
____	____	Onda ögat	*[Sinne]*	Ft	VST	1 hnd	Special	1 min/grad	VO	Ja	Fiender erhåller –1 på attackslag, –1 på RS mot fruktan.
____	____	Ondskeskydd	*[God]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
____	____	Osynlighet gentmot vandöda		Av	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad (A)	VO	Ja	Vandöda kan inte förnimma en varelse/kastargrad.
____	____	Tillfoga lätta skador		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½	Ja	Beröringsattack som gör 1t8 +1/g (max +5) poäng skada.
____	____	Trons sköld		Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (h)	Ja (h)	En aura som ger +2 eller högre avvärjningsfördel på PK.
____	____	Upptäcka godhet		Sp	VST	1 hnd	Special	10 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar goda varelser, formler eller föremål.
____	____	Upptäcka kaos		Sp	VST	1 hnd	Special	10 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar kaotiska varelser, formler eller föremål.
____	____	Upptäcka lag		Sp	VST	1 hnd	Special	10 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar lagliga varelser, formler eller föremål.
____	____	Upptäcka ondska		Sp	VST	1 hnd	Special	10 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar onda varelser, formler eller föremål.
____	____	Upptäcka vandöda		Sp	VST	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar alla vandöda inom 18 meter.
____	____	Uthärda elementen		Av	VS	1 hnd	Beröring	24 timmar	Inget	Ja (h)	Ignorera 5 poäng skada varje runda från en energityp.
____	____	Välsigna vatten	*[God]*	Fv	VSM	1 min	Beröring	Ögonblicklig	VO (f)	Ja (f)	Skapar vigvatten.
____	____	Välsignelse	*[Sinne]*	Ft	VST	1 hnd	Special	1 min/grad	Inget	Ja (h)	Dina vänner får +1 på attackslag och +1 på RS mot fruktan.
____	____	Ångest	*[Fruktan, Sinne]*	Ft	VST	1 hnd	Mellan	1 min/grad	VO	Ja	Mottagaren får –2 på attack, skada, RS och färdighetstester.
____	____	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
____	____	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
Dom	☐	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
Dom	☐	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____

Prästers formler

2:a gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Preparerad	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Andligt vapen	*[Kraft]*	Åk	VST	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Inget	Ja	Magiskt vapen som anfaller på egen hand.
____	____	Bevara		Ne	VST	1 hnd	Beröring	1 dygn/grad	VO (f)	Ja (f)	Bevarar en död kropp.
____	____	Bota förlamning		Be	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO (h)	Ja (h)	Befriar varelser från förlamning, hejda eller sakta.
____	____	Budbärare	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Kort	1 dygn/grad	Inget	Ja	Sänder ett Pyttelitet djur till en viss plats.
____	____	Dödsstöt	*[Ond, Död]*	Ne	VS	1 hnd	Beröring	Special	VO	Ja	Dödar en döende; kastaren får 1t8 lp, +2 Sty och +1 grad.
____	____	Frammana monster II		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
____	____	Förebud		Sp	VSF	1 hnd	Personlig	Ögonblicklig			Avslöjar om en handling kommer att leda till bra eller dåligt.
____	____	Försena gift		Be	VST	1 hnd	Beröring	1 tim/grad	FO (h)	Ja (h)	Hindrar giftskada under 1 timma/kastargrad.
____	____	Hejda person	*[Sinne]*	Ft	VST	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Gör en person helt hjälplös i 1 runda/kastargrad.
____	____	Hitta fällor		Sp	VS	1 hnd	Mellan	1 min/grad			Upptäcker fällor som en rackare.
____	____	Hjälp	*[Sinne]*	Ft	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad	Inget	Ja (h)	+1 på attack +1 på RS mot fruktan, 1t8 tillfälliga livspoäng.
____	____	Inviga		Åk	VSMT	1 hnd	Kort	2 tim/grad	Inget	Nej	Fyller ett område med positiv energi; gör vandöda svagare.
____	____	Ljudvåg	*[Ljud]*	Åk	VST	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Vd	Ja	Orsakar 1t8 ljudskada i offren. Kan bedöva dem.
____	____	Lugn	*[Sinne]*	Ft	VST	1 hnd	Mellan	1 r/grad (K)	VO	Ja	Lugnar ner 1t6 varelser/grad, motverkar känsloeffekter.
____	____	Lägre återställning		Be	VS	3 r	Beröring	Ögonblicklig	VO (h)	Ja (h)	Återställer reducerad egenskap eller reparerar en skadad.
____	____	Läka måttliga skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 2t8 +1/kastargrad (max +10).
____	____	Motstå elementen		Av	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad	Inget	Ja (h)	Ignorera 12 poäng skada varje runda från en energityp.
____	____	Mörker	*[Mörker]*	Åk	VT	1 hnd	Beröring	10 min/grad (A)	Inget	Nej	6 meter radie av övernaturligt mörker.
____	____	Oläslig livsåskådning		Av	VS	1 hnd	Kort	24 timmar	VO (f)	Ja (f)	Döljer livsåskådningen under 24 timmar.
____	____	Reparera		Fv	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO (hf)	Ja (hf)	Lagar ett föremål.
____	____	Sanningscirkel	*[Sinne]*	Ft	VST	1 hnd	Kort	1 min/grad	VO	Ja	Mottagare inom räckvidden
____	____	Skydda andra		Av	VSF	1 hnd	Kort	1 tim/grad (A)	VO (h)	Ja (h)	Du tar emot hälften av mottagarens skador.
____	____	Skända		Åk	VSMT	1 hnd	Kort	2 tim/grad	Inget	Ja	Fyller ett område med negativ energi; gör vandöda starkare.
____	____	Splittra	*[Ljud]*	Åk	VST	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Spec	Ja (f)	Ljudvåg som skadar föremål eller kristallvarelser.
____	____	Tala med djur		Sp	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad			Du kan kommunicera med vanliga djur.
____	____	Tillfoga måttliga skador		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½	Ja	Beröringsattack som gör 2t8 +1/g (max+10) poäng skada.
____	____	Tjurstyrka		Fv	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren erhåller +4 högre Styrka.
____	____	Trollbinda	*[Språk, Sinne, Ljud]*	Ft	VS	1 r	Mellan	Max 1 timma	VO	Ja	Trollbinder alla varelser inom räckvidden.
____	____	Tystnad		Il	VS	1 hnd	Lång	1 min/grad	VO (f)	Ja (f)	Upphäver allt ljud inom 5 meter
____	____	Uthållighet		Fv	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren erhåller +4 högre Fysik.
____	____	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
____	____	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
Dom	☐	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
Dom	☐	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____

Prästers formler

3:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Preparerad	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Animera döda	*[Ond]*	Ne	VSM	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Nej	Skapar vandöda skelett och zombier.
____	____	Blindhet/Dövhet		Fv	V	1 hnd	Mellan	Permanent (A)	FO	Ja	Gör mottagaren blind eller döv.
____	____	Bota blindhet/dövhet		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	FO (h)	Ja (h)	Läker vanliga eller magiska sjukdomstillstånd.
____	____	Bota sjukdom		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	FO (h)	Ja (h)	Botar alla sjukdomar som besvärar mottagaren.
____	____	Bön		Be	VST	1 hnd	Special	1 r/grad	Inget	Ja	Allierade erhåller +1 på sina flesta tärningsslag.
____	____	Dagsljus	*[Ljus]*	Åk	VS	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Nej	18 meter radie av starkt ljus.
____	____	Elementskydd		Av	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Absorberar 12 poäng skada/grad från en typ av energi.
____	____	Evig låga		Åk	VSM	1 hnd	Beröring	Permanent	Inget	Nej	Skapar en evig, värmefri fackla.
____	____	Forma sten		Fv	VST	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Nej	Formar sten till önskad form.
____	____	Frammana monster III		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
____	____	Förbanna		Fv	VS	1 hnd	Beröring	Permanent	VO	Ja	-6 på egenskap; -4 på slag; eller 50% att stå över draget.
____	____	Godhetsbarriär	*[Ond]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
____	____	Gå på vatten		Fv	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren går på vattnet som på fasta marken.
____	____	Gömma föremål		Av	VST	1 hnd	Beröring	8 timmar	VO (f)	Ja (f)	Döljer ett föremål för alla spådomar.
____	____	Hitta föremål		Sp	VST	1 hnd	Lång	1 min/grad	Inget	Nej	Känner riktningen mot ett föremål (specifikt eller av viss typ).
____	____	Hjälpande hand		Åk	VST	1 hnd	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	En spöklik hand leder mottagaren till dig.
____	____	Häva förbannelse		Av	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (h)	Ja (h)	Befriar ett föremål eller en person från en förbannelse.
____	____	Kaosbarriär	*[Lag]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
____	____	Kraftkläädnad		Fv	VST	1 hnd	Beröring	1 tim/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Pansar eller sköld erhåller en förbättringsfördel av +1/3 g.
____	____	Lagbarriär	*[Kaos]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
____	____	Läka svåra skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 3t8 +1/kastargrad (max +15).
____	____	Mäktigt mörker	*[Mörker]*	Åk	VS	1 hnd	Beröring	1 dygn/grad	Inget	Nej	Föremålet utstrålar fullständigt mörker inom 18 meters radie.
____	____	Negativ energiskydd		Av	VS	1 hnd	Beröring	1 r/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren motstår grad- och egenskapstappningar.
____	____	Ondskebarriär	*[God]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
____	____	Osynlighetsrensning		Åk	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad (A)			Skingrar all osynlighet inom 2 meter/kastargrad.
____	____	Reningens ljus		Åk	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Ja	En stråle som gör 1t8/två kastargrader.
____	____	Skapa mat och vatten		Be	VS	10 min	Kort	24 timmar	Inget	Nej	Utfordrar tre människor (eller en häst) per kastargrad.
____	____	Skingra magi		Av	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Utsläcker formler och magiska effekter.
____	____	Smitta		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	FO	Ja	Smittar mottagaren med valfri sjukdom.
____	____	Stengömme		Fv	VST	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Du och dina saker smälter ihop med stenen.
____	____	Tala med döda	*[Språk]*	Ne	VST	10 min	Special	1 min/grad	VO	Nej	Liket besvarar en fråga per två kastargrader.
____	____	Tala med växter		Sp	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad			Du kan tala med vanliga växter och växtvarelser.
____	____	Tillfoga svåra skador		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½	Ja	Beröringsattack som gör 3t8 +1/g (max+15) poäng skada.
____	____	Vaktruna		Av	VSM	10 min	Beröring	Perm tills aktiv	Spec	Ja (f)	En inskription som skadar dem som passerar.
____	____	Vattenandning		Fv	VST	1 hnd	Beröring	2 tim/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren kan andas under vattnet.
____	____	Vindvägg		Åk	VST	1 hnd	Mellan	1 r/grad	Inget	Ja	Avvärjer pilar, mindre varelser och gaser.
____	____	_____	__	____	____	____	____	____	____	____	_____
____	____	_____	__	____	____	____	____	____	____	____	_____
Dom	☐	_____	__	____	____	____	____	____	____	____	_____
Dom	☐	_____	__	____	____	____	____	____	____	____	_____

Prästers formler

4:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Preparerad	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Avgifta		Be	VST	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (hf)	Ja (hf)	Oskadliggör gift i eller på mottagaren.
____	____	Avslöja lögn		Sp	VST	1 hnd	Kort	1 r/grad (K)	VO	Nej	Avslöjar medvetna lögner.
____	____	Avvärja kryp		Av	VST	1 hnd	Special	10 min/grad	VO	Ja	Insekter håller sig på 3 meters avstånd.
____	____	Dimensionsankare		Av	VS	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Inget	Ja (f)	Hindrar extradimensionell förflyttning.
____	____	Dödsskydd		Ne	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Ger immunitet mot dödsformler och dödseffekter.
____	____	Formelimmunitet		Av	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren blir immun mot en formel/fyra kastargrader.
____	____	Frammana monster IV		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
____	____	Fri rörlighet		Av	VSMT	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Mottagaren rör sig normalt trots hinder.
____	____	Förgifta		Ne	VST	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	FO	Ja	Beröring orsakar 1t10 Fys skada, upprepas efter 1 min.
____	____	Gudakraft		Åk	VST	1 hnd	Personlig	1 r/grad			Du erhåller attackfördel, 18 Sty och 1 lp/kastargrad.
____	____	Gå på luft		Fv	VST	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Mottagaren kan gå på luft som om det var fast mark.
____	____	Högre kraftvapen		Fv	VST	1 hnd	Kort	1 tim/grad	VO (hf)	Ja (hf)	+1/tre kastargarder (max +5).
____	____	Ingjuta magiförmåga		Åk	VST	10 min	Beröring	Permanent	VO (h)	Ja (h)	Överför formler till mottagaren.
____	____	Jättekryp		Fv	VST	1 hnd	Kort	1 min/grad	Inget	Ja	Gör insekter jättelika.
____	____	Lägre allierad		Be	VST	10 min	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Utbyt tjänster med en 1 LT utomvärlding.
____	____	Läka livshotande skador		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 4t8 +1/kastargrad (max +20).
____	____	Rapport		Sp	VS	1 hnd	Beröring	1 tim/grad	VO (h)	Ja (h)	Håller ordning på tillstånd och position hos allierade.
____	____	Samtal		Åk	VST	10 min	Special	1 runda	Inget	Nej	Avlevererar ett kort meddelande vartsomhelst, omedelbart.
____	____	Skicka hem		Av	VST	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Tvingar en varelse att återvända till sitt eget existensplan.
____	____	Spådom		Sp	VSM	10 min	Personlig	Ögonblicklig			Förser dig med nyttiga råd om en viss handling.
____	____	Styra vatten		Fv	VST	1 hnd	Lång	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Höjer, sänker eller delar vattenmassor.
____	____	Tillfoga livshotande skador		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½	Ja	Beröringsattack som gör 4t8 +1/g (max+20) poäng skada.
____	____	Tungomål		Sp	VT	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Nej	Tala alla språk.
____	____	Återställning		Be	VSM	3 r	Beröring	Ögonblicklig	VO (h)	Ja (h)	Återställer grad- och egenskapstappningar.
____	____	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
____	____	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
Dom	☐	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
Dom	☐	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____

5:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Preparerad	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Avliva	*[Död]*	Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Fd	Ja	En beröringsattack som dödar en motståndare.
____	____	Dimensionshopp		Fv	VSF	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO	Ja	Upp till åtta mottagare färdas till en annan existens.
____	____	Eldpelare	*[Eld]*	Åk	VST	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	R½	Ja	Nedkallar en gudomlig eld över fiender, 1t6 eldskada/grad.
____	____	Eterhopp		Fv	VS	1 hnd	Personlig	1 r/grad (A)			Du blir eterisk under 1 runda/kastargrad.
____	____	Formelmotstånd		Av	VST	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren erhåller formelmotstånd av 12 +1/kastargrad.
____	____	Frammana monster V		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
____	____	Helga	*[God]*	Åk	VSMT	1 dygn	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Spec	Heligförklarar ett område.
____	____	Hävа förtrollning		Av	VS	1 min	Kort	Ögonblicklig	Spec	Nej	Befriar mottagarna från magiska effekter.
____	____	Högre befallning	*[Språk, Sinne]*	Ft	V	1 hnd	Kort	1 r/grad	VO	Ja	Som Befallning, men påverkar en varelse/kastargrad.
____	____	Insektsplåga		Be	VST	1 r	Lång	1 min/grad	Spec	Nej	Hord av insekter begränsar syn, ger skada och svaga flyr.
____	____	Läkecirkel		Be	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	V½ (h)	Ja (h)	Läker 1t8+1/kastargrad skada i alla riktningar.
____	____	Rening		Av	VSMFTE	1 tim	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Ja	Avlägsnar belastningen av ångrade missgärningar.
____	____	Rådfråga		Sp	VSMFE	10 min	Personlig	1 r/grad			Guden besvarar en ja/nej-fråga per kastargrad.
____	____	Rättrådighetens kraft		Fv	VST	1 hnd	Personlig	1 r/grad			Du ökar i storlek och erhåller +4 Sty.
____	____	Rättvisans märke		Fv	VST	10 min	Beröring	Permanent	Inget	Ja	En handling får mottagaren att drabbas av en förbannelse.
____	____	Sannsyn		Sp	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Se alla saker som de verkligen är.
____	____	Skadecirkel		Ne	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	F½	Ja	Orsakar 1t8 +1/kastargrad poäng skada i alla riktningar.
____	____	Skingra godhet	*[Ond]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	1 r/grad	Spec	Spec	+4 på PK mot attacker från goda varelser.
____	____	Skingra kaos	*[Lag]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	1 r/grad	Spec	Spec	+4 på PK mot attacker från kaotiska varelser.
____	____	Skingra lag	*[Kaos]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	1 r/grad	Spec	Spec	+4 på PK mot attacker från lagliga varelser.
____	____	Skingra ondska	*[God]*	Av	VST	1 hnd	Beröring	1 r/grad	Spec	Spec	+4 på PK mot attacker från onda varelser.
____	____	Stenvägg		Be	VST	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Spec	Nej	20 lp/fyra kastargrader, kan formas.
____	____	Uppväcka döda		Be	VSMT	1 min	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Ja (h)	Återger livet till en varelse som dött nyligen.
____	____	Vanhelga	*[Ond]*	Åk	VSM	1 dygn	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Spec	Oheligförklarar ett område.
____	____	Varseblivning		Sp	VSFT	1 tim	Special	1 min/grad	Inget	Nej	Spionera på en varelse på avstånd.
____	____	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
____	____	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
Dom	☐	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____
Dom	☐	_____		__	____	____	_____	_____	____	____	_____

Prästers formler

6:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Preparerad	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Allierad		Be	VST	10 min	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Som Enkel allierad, men upp till 16 LT.
____	____	Animera föremål		Fv	VS	1 hnd	Mellan	1 r/grad	Inget	Nej	Föremål attackerar dina fiender.
____	____	Barriär		Åk	VS	1 r	Mellan	10 min/grad	RO	Ja	Du omges av svärdsklingor som ger 1t6 poäng skada/grad.
____	____	Eterresa		Fv	VS	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO	Ja	Färdas på eteriska planet med vänner.
____	____	Frammana monster VI		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
____	____	Förbud		Av	VSMT	6 r	Mellan	Permanent	Spec	Ja	Förvägrar de av annan livsåskådning tillträde till ett område.
____	____	Förvisning		Av	VSF	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Förvisar 2 LT/grad av varelser från annat existensplan.
____	____	Hela		Be	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Ja (h)	Läker all skada, botar sjukdomar och mentala åkommor.
____	____	Hemfärdsord	*[Teleportation]*	Fv	V	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (hf)	Ja (hf)	Transporterar dig tillbaka till en förutbestämd plats.
____	____	Hjältemåltid		Åk	VST	10 min	Kort	1 tim+12 tim	Inget	Ja (h)	Mat för en varelse/grad som även läker skada och välsignar.
____	____	Högre skingring		Av	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Som Skingra magi, men med en fördel på upp till +20.
____	____	Högre vaktruna		Av	VSM	10 min	Beröring	Perm tills aktiv	Spec	Ja (f)	En inskription som skadar dem som passerar.
____	____	Livsbarriär		Av	VST	1 r	Special	10 min/grad (A)	Inget	Ja	3-meters kraftfält som håller levande varelser borta.
____	____	Påbud/Uppdrag	*[Språk, Sinne]*	Ft	V	1 hnd	Kort	1 dygn/grad	Inget	Ja	Befaller över mottagaren.
____	____	Skada		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	V½	Ja	Mottagaren förlorar 10 livspoäng/kastargrad.
____	____	Skapa vandöd	*[Ond]*	Ne	VSM	1 tim	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Gastar, skuggor, svartgastar, gengångare eller vålnader.
____	____	Vindfärd		Fv	VST	1 hnd	Beröring	1 tim/grad (A)	VO (h)	Ja (h)	Ni förvandlas till gasform och färdas snabbt.
____	____	Vägvisning		Sp	VSF	3 r	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Avslöjar den närmsta vägen till en given plats.
____	____	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____
____	____	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____
Dom	☐	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____
Dom	☐	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____

7:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Preparerad	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Bistånd	*[Teleportation]*	Fv	VSM	1 hnd	Beröring	Perm tills aktiv	Inget	Nej	Ett föremål kan transportera dess ägare till dig.
____	____	Diktat	*[Lag, Ljud]*	Åk	V	1 hnd	Special	Ögonblicklig	Inget	Ja	Dödar, förlamar, försvagar eller slår med dövhet fiender.
____	____	Frammana monster VII		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
____	____	Heligt ord	*[God, Ljud]*	Åk	V	1 hnd	Special	Ögonblicklig	Inget	Ja	Dödar, förlamar, försvagar eller omtöcknar fiender.
____	____	Hädanfärd	*[Död]*	Ne	VSF	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Fd	Ja	Dödar mottagaren och förstör kvarlevorna.
____	____	Hädelse	*[Ond, Ljud]*	Åk	V	1 hnd	Special	Ögonblicklig	Inget	Ja	Dödar, förlamar, försvagar eller omtöcknar fiender.
____	____	Högre varseblivning		Sp	VS	1 hnd	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	Som Varseblivning, men snabbare och längre.
____	____	Högre återställning		Ne	VSE	10 min	Beröring	Ögonblicklig	VO (h)	Ja (h)	Som Återställning; återställer alla grader och egenskaper.
____	____	Kaosord	*[Kaos, Ljud]*	Åk	V	1 hnd	Special	Ögonblicklig	Inget	Ja	Dödar, förlamar, försvagar eller slår med dövhet fiender.
____	____	Regenerera		Be	VST	3 r	Beröring	Ögonblicklig	FO (h)	Ja (h)	En avhuggen kroppsdel på mottagaren växer ut på nytt.
____	____	Repulsion		Av	VST	1 hnd	Special	1 r/grad (A)	VO	Ja	Varelser kan inte närma sig dig.
____	____	Styra vädret		Fv	VS	10 min	Special	4t12 tim	Inget	Nej	Ändrar vädret i omgivningen.
____	____	Återuppväcka		Be	VSMT	10 min	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Ja (h)	Återger livet helt till en mottagare.
____	____	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____
____	____	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____
Dom	☐	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____
Dom	☐	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____

8:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ RS SG: _____

Preparerad	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Avslöja gömsle		Sp	VST	10 min	Obegränsad	Ögonblicklig	Inget	Nej	Avslöjar exakt position för en varelse eller ett föremål.
____	____	Eldstorm	*[Eld]*	Åk	VS	1 r	Mellan	Ögonblicklig	R½	Ja	Ger 1t6 eldskada per kastargrad.
____	____	Frammana monster VIII		Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
____	____	Helig aura	*[God]*	Av	VSF	1 hnd	Special	1 r/grad (A)	Spec	Ja (h)	+4 PK, +4 på alla RS, och FM 25 mot onda formler.
____	____	Högre allierad		Be	VST	10 min	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Som Enkel allierad, men upp till 24 LT.
____	____	Jordbävning		Åk	VST	1 hnd	Lång	1 runda	Spec	Nej	Ett kraftigt skalv i område med 1 meter/kastargrad i radie.
____	____	Kaoskappa	*[Kaos]*	Av	VSF	1 hnd	Special	1 r/grad (A)	Spec	Ja (h)	+4 PK, +4 på alla RS, och FM 25 mot lagliga formler.
____	____	Lagens sköld	*[Lag]*	Av	VSF	1 hnd	Special	1 r/grad (A)	Spec	Ja (h)	+4 PK, +4 på alla RS, och FM 25 mot kaotiska formler.
____	____	Magiskydd		Av	VST	1 hnd	Special	10 min/grad (A)	Inget	Spec	Upphäver magi inom 3 meter.
____	____	Massläkning		Be	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Ja (h)	Som Hela, men med många mottagare.
____	____	Ohelig aura	*[Ond]*	Av	VSF	1 hnd	Special	1 r/grad (A)	Spec	Ja (h)	+4 PK, +4 på alla RS, och FM 25 mot goda formler.
____	____	Skapa mäktig vandöd	*[Ond]*	Ne	VSM	1 tim	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Skapar mumier, skepnader, vampyrer eller spöken.
____	____	Symbol		Un	VST	Spec	Beröring	Se text	Spec	Ja	Runtecken som kan utlösa ett stort antal olika effekter.
____	____	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____
____	____	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____
Dom	☐	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____
Dom	☐	_____		__	____	____	____	____	____	____	_____

Prästers formler

9:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____

RS SG: _____

Preparerad	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
____	____	Astralresa	Ne	VSM	30 min	Beröring	Se text	Inget	Ja		Projicerar dig och dina kamrater in på Astralplanet.
____	____	Frammana monster IX	Be	VST	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej		Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
____	____	Hämndens storm	Be	VS	1 r	Lång	10 rundor (K)	Spec	Ja		En storm som regnar ner syra, hagel och blixtar.
____	____	Implosion	Åk	VS	1 hnd	Kort	4 rundor (K)	FO	Ja		Dödar en varelse per runda.
____	____	Livstappning	Ne	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	FO	Ja		Mottagaren erhåller 2t4 negativa grader.
____	____	Mirakel	Åk	VSE	1 hnd	Special	Se text	Spec	Ja		Förmår en gud att ingripa.
____	____	Mäktig återuppväckning	Be	VSMT	10 min	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Ja (h)		Som Återuppväcka, men kvarlevor behövs inte.
____	____	Portal	Be	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej		Sammanbinder två existensplan för resor eller tillkallanden.
____	____	Själafånge	Ne	VSF	1 hnd	Kort	Permanent	VO	Nej		Fångar in en nyss dödads själ; ingen återuppväckning.
____	____	_____	__	____	____	_____	_____	____	____		_____
____	____	_____	__	____	____	_____	_____	____	____		_____
Dom	☐	_____	__	____	____	_____	_____	____	____		_____
Dom	☐	_____	__	____	____	_____	_____	____	____		_____

Trollkonstnärers formler

0:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ RS SG: _____ Antal kända: _____

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	Blända	*[Ljus]*	Åk	V	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	FO	Ja	Bländar en varelse (-1 på attack).
☐	____	Dansande ljus	*[Ljus]*	Åk	VS	1 hnd	Mellan	1 minut	Vm	Nej	Overkliga facklor eller andra ljus.
☐	____	Froststråle	*[Kyla]*	Be	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Ja	Stråle som gör 1t3 poäng köldskada.
☐	____	Förbrylla	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Kort	1 runda	VO	Ja	Mottagaren får stå över nästa runda.
☐	____	Hokus pokus		Un	VS	1 hnd	Special	1 timma	Spec	Nej	Utför enklare trolleritricks.
☐	____	Häxmärke		Un	VS	1 hnd	Special	Permanent	Inget	Nej	Skriver ett personligt runtecken (synligt eller osynligt).
☐	____	Laga		Fv	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	VO (hf)	Ja (hf)	Utför smärre lagningar på ett litet föremål.
☐	____	Ljus	*[Ljus]*	Åk	VM	1 hnd	Beröring	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Ett föremål lyser som en fackla.
☐	____	Läsa magi		Un	VSF	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Läs formelpergament och formelsamlingar utan problem.
☐	____	Magikerhand		Fv	VS	1 hnd	Kort	Koncentration	Inget	Nej	2 kg kan förflytta sig utan att du vidrör det.
☐	____	Motståndskraft		Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 minut	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren erhåller +1 på alla räddningsslag.
☐	____	Skada vandöda		Ne	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Ja	Tillfogar 1t6 poäng skada till en vandöd.
☐	____	Spökljud		Il	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad (A)	Vm	Nej	Overkliga ljud.
☐	____	Upptäcka gift		Sp	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Upptäcker gift på en varelse eller ett litet föremål.
☐	____	Upptäcka magi		Un	VS	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	Inget	Nej	Upptäcker formler och magiska föremål inom 18 meter.
☐	____	Öppna/Stänga		Fv	VSF	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO (f)	Ja (f)	Öppnar eller stänger små eller lätta föremål.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

1:a gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ RS SG: _____ Antal kända: _____

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	Alarm		Av	VSF	1 hnd	Kort	2 tim/grad (A)	Inget	Nej	Skyddar ett område i 2 timmar/kastargrad.
☐	____	Blockera dörr		Av	V	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Inget	Nej	Håller en dörr stängd.
☐	____	Budskap	*[Språk]*	Fv	VSF	1 hnd	Mellan	10 min/grad	Inget	Nej	Viskat samtal på avstånd.
☐	____	Buktaleri		Il	VF	1 hnd	Kort	1 min/grad (A)	Vm	Nej	Får rösten att komma från en annan plats.
☐	____	Döljande dimma		Be	VS	1 hnd	Special	1 min/grad	Inget	Nej	Dimma omsluter dig.
☐	____	Elektriskt grepp	*[Elektricitet]*	Fv	VS	1 hnd	Beröring	Perm tills aktiv	Inget	Ja (f)	Beröring tillfogar 1t8 +1/grad poäng elektricitetsskada.
☐	____	Fjäderlätt		Fv	V	Spec	Kort	1 r/grad	VO (f)	Ja (f)	Föremål eller varelser faller långsamt.
☐	____	Flammande fingrar	*[Eld]*	Fv	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	R½	Ja	1t4 poäng eldskada/kastargrad (max: 5t4).
☐	____	Frammana monster I		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Fullträff		Sp	VF	1 hnd	Personlig	1 runda			Ger en fördel av +20 på nästa attackslag.
☐	____	Färgvirvel	*[Sinne]*	Il	VSM	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Slår metvetslösa, förblindar, eller bedövar 1t6 svaga varelser.
☐	____	Förhäxa person	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Kort	1 tim/grad	VO	Ja	Gör en person till din vän.
☐	____	Förminska		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad	FO (f)	Ja (f)	Föremål eller varelse krymper 10%/kastargrad (max 50%).
☐	____	Förstora		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad	FO (f)	Ja (f)	Föremål eller varelse växer +10%/kastargrad (max +50%).
☐	____	Förstå språk		Sp	VSM	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Ger förståelse av alla talade och skrivna språk.
☐	____	Förställa sig själv		Il	VS	1 hnd	Personlig	10 min/grad (A)			Förändrar ditt utseende.
☐	____	Godhetsskydd	*[Ond]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
☐	____	Gravkyla		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Fd	Ja	Beröring som ger 1t6 poäng skada och 1 Sty skada.
☐	____	Hals över huvud		Fv	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad			Fördubblar din fart.
☐	____	Hoppa		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	Inget	Ja	Mottagaren erhåller en fördel av +10 eller mer på Hoppa.
☐	____	Hypnos	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Kort	2t4 rundor (A)	VO	Ja	Fascinerar 2t4 LT av varelser.
☐	____	Identifiera		Sp	VSM	8 tim	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Nej	Fastställer en egenskap hos ett magiskt föremål.
☐	____	Injaga fruktan	*[Fruktan, Sinne]*	Ne	VS	1 hnd	Kort	1t4 rundor	VO	Ja	En varelse flyr under 1t4 rundor.
☐	____	Kaosskydd	*[Lag]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
☐	____	Kraftvapen		Fv	VS	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Ett vapen erhåller en fördel av +1.
☐	____	Lagskydd	*[Kaos]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
☐	____	Levande rep		Fv	VS	1 hnd	Mellan	1 r/grad	Inget	Nej	Får ett rep att röra sig efter din vilja.
☐	____	Magikerpansar	*[Kraft]*	Be	VSF	1 hnd	Beröring	1 tim/grad (A)	VO (h)	Ja (h)	Ger mottagarens PK en pansarfördel av +4.
☐	____	Nystuls döljande aura		Il	VSF	1 hnd	Beröring	1 dygn/grad	Inget	Nej	Döljer ett föremåls magiska aura.
☐	____	Nystuls magiska aura		Il	VSF	1 hnd	Beröring	1 dygn/grad	Inget	Nej	Ger ett föremål en falsk magisk aura.
☐	____	Ondskeskydd	*[God]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar.
☐	____	Osynlig tjänare		Be	VSM	1 hnd	Kort	1 tim/grad	Inget	Nej	Skapar en osynlig kraft som lyder dina befallningar.
☐	____	Radera		Fv	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Spec	Nej	Vanlig eller magisk skrift försvinner.
☐	____	Riddjur		Be	VSM	1 r	Kort	2 tim/grad	Inget	Nej	Frammanar ett riddjur som stannar i 2 timmar/kastargrad.
☐	____	Sköld	*[Kraft]*	Av	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad (A)			Osynlig skiva ger skydd och stoppar trollpilar.
☐	____	Smörja		Be	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad (A)	Spec	Nej	Gör en yta på 3x3 meter eller ett föremål halt.
☐	____	Spindelben		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Ger förmågan att gå på väggar och tak.
☐	____	Svaghet		Ne	VS	1 hnd	Kort	1 min/grad	FO	Ja	Stråle som minskar Sty med 1t6 +1/2 kastargrader.
☐	____	Sömn	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Mellan	1 min/grad	VO	Ja	Försänker 2t4 LT av varelser i djup sömn.
☐	____	Tensers svävande skiva	*[Kraft]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	1 tim/grad	Inget	Nej	Liten horisontell skiva som bär upp 50 kg/kastargrad.
☐	____	Trollpil	*[Kraft]*	Åk	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Ja	Pil av ren kraft som ger 1t4+1 poäng skada.
☐	____	Tyst illusion		Il	VSF	1 hnd	Lång	Koncentration	Vm	Nej	Skapar en enkel illusion.
☐	____	Upptäcka lönndörrar		Sp	VS	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar alla dolda dörrar inom 18 meter.
☐	____	Upptäcka vandöda		Sp	VSM	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	Inget	Nej	Avslöjar alla vandöda inom 18 meter.
☐	____	Uthärda elementen		Av	VS	1 hnd	Beröring	24 timmar	Inget	Ja (h)	Ignorera 5 poäng skada varje runda från en energityp.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Trollkonstnärers formler

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
2:a gradens formler		Antal formler: _____ + _____ = _____					Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐		RS SG: _____		Antal kända: _____
☐	____	Blindhet/Dövhet		Fv	V	1 hnd	Mellan	Permanent (A)	FO	Ja	Gör mottagaren blind eller döv.
☐	____	Brännboll	*[Eld]*	Åk	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	RO	Ja	Rullande eldboll ger 2t6 poäng eldskada.
☐	____	Dagsljus	*[Ljus]*	Åk	VS	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Nej	18 meter radie av starkt ljus.
☐	____	Dimmoln		Be	VS	1 hnd	Mellan	10 min/grad	Inget	Nej	En tjock dimma skymmer sikten.
☐	____	Enkel illusion		Il	VSF	1 hnd	Lång	Konc+2 r	Vm	Nej	Som Tyst illusion, fast med ljud.
☐	____	Evig låga		Åk	VSM	1 hnd	Beröring	Permanent	Inget	Nej	Skapar en evig, värmefri fackla.
☐	____	Felupptäckt		Il	VS	1 hnd	Kort	1 tim/grad	VO (f)	Nej	Gör att spådomar går fel för en varelse eller ett föremål.
☐	____	Flimmer		Il	V	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Alla attacker missar mottagaren 20% av gångerna.
☐	____	Frammana monster II		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Fyrverkeri		Fv	VSM	1 hnd	Lång	Special	Spec	J/N	Förvandlar en eld till förblindande ljus eller kvävande rök.
☐	____	Förändra sig själv		Fv	VS	1 hnd	Personlig	10 min/grad (A)			Förändrar din kropp.
☐	____	Gastens hand		Ne	VSM	1 hnd	Beröring	1t6+2 rundor	FO	Ja	Förlamar en mottagare, som stinker (-2 nackdel).
☐	____	Gömma föremål		Av	VSM	1 hnd	Beröring	8 timmar	VO (f)	Ja (f)	Döljer ett föremål för alla spådomar.
☐	____	Hitta föremål		Sp	VSF	1 hnd	Lång	1 min/grad	Inget	Nej	Känner riktningen mot ett föremål (specifikt eller av viss typ).
☐	____	Hypnosvirvel	*[Sinne]*	Il	SM	1 hnd	Mellan	Konc+2 r	VO	Ja	Fascinerar 2t4 +1 LT/kastargrad av varelser.
☐	____	Kattreflexer		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja	Mottagaren erhåller +4 högre Händighet.
☐	____	Leomunds fälla		Il	VSM	1 hnd	Beröring	Permanent	Inget	Nej	Får ett föremål att verka vara försedd med en fälla.
☐	____	Magikerlås		Av	VSM	1 hnd	Beröring	Permanent	Inget	Nej	Låser magiskt en dörr, kista eller liknande.
☐	____	Magisk mun		Il	VSM	1 hnd	Kort	Perm tills aktiv	VO (f)	Ja (f)	Pratar en gång när rätt villkor uppfyllts.
☐	____	Melfs syrapil	*[Syra]*	Be	VSMF	1 hnd	Lång	1r + 1r/3 g	Inget	Ja	Avståndsberöringsattack; 2t4 poäng syraskada varje runda.
☐	____	Motstå elementen		Av	VS	1 hnd	Beröring	1 min/grad	Inget	Ja (h)	Ignorera 12 poäng skada varje runda från en energityp.
☐	____	Mörker	*[Mörker]*	Åk	VM	1 hnd	Beröring	10 min/grad (A)	Inget	Nej	6 meter radie av övernaturligt mörker.
☐	____	Mörkersyn		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	1 tim/grad	Inget	Ja (h)	Se 18 meter i totalt mörker.
☐	____	Osynlighet		Il	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad (A)	VO (hf)	Ja (hf)	Mottagaren är osynlig tills han anfaller.
☐	____	Reptrick		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	1 tim/grad (A)	Inget	Nej	Ett extradimensionellt utrymme för max åtta varelser.
☐	____	Se osynligt		Sp	VSM	1 hnd	Mellan	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Avslöjar osynliga varelser eller föremål.
☐	____	Skottsäker		Av	VSF	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren blir immun mot de flesta avståndsvapen.
☐	____	Skrämma	*[Fruktan, Sinne]*	Ne	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Varelser upp till 5 LT får panik (5 meters radie).
☐	____	Spegelbilder		Il	VS	1 hnd	Personlig	1 min/grad			Skapar kopior av dig själv (1t4 +1/tre kastargrader, max 8).
☐	____	Spindelnät		Be	VSM	1 hnd	Mellan	10 min/grad	RO	Ja	Fyller 6 meter radie med klibbiga spindeltrådar.
☐	____	Splittra	*[Ljud]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Spec	Ja (f)	Ljudvåg som skadar föremål eller kristallvarelser.
☐	____	Spökhand		Ne	VS	1 hnd	Mellan	1 min/grad (A)	Inget	Nej	En svävande hand som kan leverera beröringsattacker.
☐	____	Stjärndamm		Be	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Förblindar varelser; gör osynliga varelser synbara.
☐	____	Svärm		Be	VSM	1 r	Kort	Konc+2 r	Inget	Nej	Frammanar en svärm av små krypande/flygande varelser.
☐	____	Sväva		Fv	VSF	1 hnd	Kort	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Mottagaren rör sig uppåt och neråt så som du bestämmer.
☐	____	Tankeläsning	*[Sinne]*	Sp	VSF	1 hnd	Special	1 min/grad (K)	VO	Nej	Tillåter att man "lyssnar" på ytliga tankar.
☐	____	Tashas hejdlösa skratt		Ft	VSM	1 hnd	Kort	1t3 rundor	VO	Ja	Mottagaren får stå över 1t3 rundor.
☐	____	Tjurstyrka		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren erhåller +4 högre Styrka.
☐	____	Upplåsa		Fv	V	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Låser upp en låst eller magiskt förseglad dörr.
☐	____	Uthållighet		Fv	VS	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren erhåller +4 högre Fysik.
☐	____	Viskande vind		Fv	VS	1 hnd	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	Sänder ett kort meddelande 1 km/kastargrad.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Trollkonstnärers formler

3:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ RS SG: _____ Antal kända: _____

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	Bevara		Ne	VSM	1 hnd	Beröring	1 dygn/grad	VO (f)	Ja (f)	Bevarar en död kropp.
☐	____	Blinka		Fv	VS	1 hnd	Personlig	1 r/grad (A)			Du försvinner och återuppstår slumpmässigt.
☐	____	Eldklot	*[Eld]*	Åk	VSM	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	R½	Ja	1t6 eldskada/kastargrad inom 6 meter radie.
☐	____	Eldpilar	*[Eld]*	Be	VSM	1 hnd	Mellan	1r/ögonblicklig	Spec	Ja	Brinnande pilar (extra skada) eller ljungeldar (4t6 skada).
☐	____	Elementskydd		Av	VS	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Absorberar 12 poäng skada/grad från en typ av energi.
☐	____	Flyga		Fv	VSF	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Ja (h)	Mottagaren kan flyga med en fart av 27.
☐	____	Frammana monster III		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Förslag	*[Språk, Sinne]*	Ft	VM	1 hnd	Kort	1 tim/grad	VO	Ja	Förmår mottagaren att utföra det kastaren bestämt.
☐	____	Gasform		Fv	SM	1 hnd	Beröring	2 min/grad (A)	Inget	Nej	Mottagaren blir okroppslig och kan flyga sakta.
☐	____	Godhetsbarriär	*[Ond]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
☐	____	Hejda person	*[Sinne]*	Ft	VSF	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	VO	Ja	Gör en person helt hjälplös i 1 runda/kastargrad.
☐	____	Hejda vandöda		Ne	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	Spec	Ja	Gör vandöda orörliga i 1 runda/kastargrad.
☐	____	Hemlig sida		Fv	VSM	10 min	Beröring	Permanent	Inget	Nej	Förändrar en sida så att dess normala innehåll blir dolt.
☐	____	Högre kraftvapen		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 tim/grad	VO (hf)	Ja (hf)	+1/tre kastargarder (max +5).
☐	____	Illusionsskrift	*[Sinne]*	Il	VSM	1 min	Beröring	1 dygn/grad	VO	Ja	Endast den avsedde läsaren kan läsa och förstå.
☐	____	Kaosbarriär	*[Lag]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
☐	____	Klarhörsel/klarsyn		Sp	VSF	1 hnd	Special	1 min/grad (A)	Inget	Nej	Hör eller se på avstånd under 1 min/kastargrad.
☐	____	Kraftrunor	*[Kraft]*	Av	VS	1 hnd	Beröring	Perm tills aktiv (A)	Spec	Ja	Tillfogar 6t6 skada när man läser dem.
☐	____	Lagbarriär	*[Kaos]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
☐	____	Leomunds hydda	*[Kraft]*	Åk	VSM	1 hnd	Special	2 tim/grad (A)	Inget	Nej	Skapar ett skydd för 10 varelser.
☐	____	Miniatyr		Fv	VS	1 hnd	Beröring	1 dygn/grad	VO (f)	Ja (f)	Förminskar ett föremål till en tolftedel av sin normala storlek.
☐	____	Mäktig illusion		Il	VSF	1 hnd	Lång	Konc+3 r	Vm	Nej	Som Enkel illusion, fast med lukt och värme.
☐	____	Ondskebarriär	*[God]*	Av	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Nej	+2 PK/RS, ej mental kontroll, inga utomvärldingar, 3m radie.
☐	____	Ormsigill	*[Kraft]*	Be	VSM	10 min	Beröring	Special	RO	Nej	Skapar en symbol som förlamar läsaren.
☐	____	Osynlighetscirkel		Il	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Gör alla inom 3 meter osynliga.
☐	____	Oupptäckt		Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 tim/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Gömmer mottagaren för spådomar och varseblivning.
☐	____	Sakta		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad	VO	Ja	Bara reducerade drag varje runda, -2 PK, -2 attackslag.
☐	____	Skingra magi		Av	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Utsläcker formler och magiska effekter.
☐	____	Skynda		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad	FO (h)	Ja (h)	Extra reducerat drag varje runda och +4 PK.
☐	____	Snöstorm	*[Kyla]*	Be	VSM	1 hnd	Lång	1 r/grad	Rd	Nej	Försvårar syn och förflyttning.
☐	____	Spöklik springare		Be	VS	10 min	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	Magisk häst dyker upp och stannar i 1 timma/kastargrad.
☐	____	Stinkmoln		Be	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	FO	Ja	Illaluktande ångor, 1 runda/kastargrad.
☐	____	Tungomål		Sp	VM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	Inget	Nej	Tala alla språk.
☐	____	Vampyrfingrar		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonbl./1 tim	Inget	Ja	Beröring som stjäl 1t6 livspoäng/2 grader.
☐	____	Vattenandning		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	2 tim/grad	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren kan andas under vattnet.
☐	____	Villobild		Il	VM	1 hnd	Beröring	1 r/grad	VO (h)	Ja (h)	Anfallare missar mottagaren 50% av normala träffar.
☐	____	Vindpust		Åk	VSF	1 hnd	Mellan	1 runda	FO (f)	Ja	Blåser bort eller omkull små varelser.
☐	____	Vindvägg		Åk	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	Inget	Ja	Avvärjer pilar, mindre varelser och gaser.
☐	____	Vässa		Fv	VS	1 hnd	Kort	10 min/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Dubblar vapnets normala chans till fatalitet.
☐	____	Åskvigg	*[Elektricitet]*	Åk	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	R½	Ja	1t6 elektrisk skada/kastargrad.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Trollkonstnärers formler

4:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ RS SG: _____ Antal kända: _____

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	Antiliv		Ne	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Ja	Mottagaren erhåller 1t4 negativa grader.
☐	____	Dimensionsankare		Av	VS	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Inget	Ja (f)	Hindrar extradimensionell förflyttning.
☐	____	Dimensionsdörr	*[Teleportation]*	Fv	V	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	Inget	Ja (f)	Teleporterar dig och upp till 250 kg.
☐	____	Eldfälla	*[Eld]*	Av	VSM	10 min	Beröring	Perm tills aktiv	R½	Ja	Öppnat föremål utdelar 1t4 +1/kastargrad i skada.
☐	____	Eldsköld	*[Kyla, Eld]*	Åk	VSM	1 hnd	Personlig	1 r/grad (A)			Anfallare får skada, du är skyddad mot hetta eller kyla.
☐	____	Eldvägg	*[Eld]*	Åk	VSM	1 hnd	Mellan	Konc+1 r/g	Spec	Ja	Ger 2t4 (3m) och 1t4 (6m). Passage ger 2t6 +1/kastargrad.
☐	____	Evards svarta tentakler		Be	VSM	1 hnd	Mellan	1 tim/grad	Inget	Nej	1t4 +1/grad tentakler griper slumpmässigt inom 5 meter.
☐	____	Frammana monster IV		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Fruktan	*[Fruktan, Sinne]*	Ne	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad	VO	Ja	Varelser inom konen flyr under 1 runda/kastargrad.
☐	____	Förbanna		Fv	VS	1 hnd	Beröring	Permanent	VO	Ja	-6 på egenskap; -4 på slag; eller 50% att stå över draget.
☐	____	Förhäxa monster	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Kort	1 dygn/grad	VO	Ja	Får ett monster att tro att det är din vän.
☐	____	Förstärkt osynlighet		Il	VS	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren kan anfalla och ändå förbli osynlig.
☐	____	Förvandla andra		Fv	VSM	1 hnd	Mellan	Permanent	FO	Ja	Ger en mottagare en ny form.
☐	____	Förvandla sig själv		Fv	V	1 hnd	Personlig	1 tim/grad (A)			Du kan byta form.
☐	____	Förvirring	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Får mottagaren att bete sig underligt i 1 runda/kastargrad.
☐	____	Hitta varelse		Sp	VSM	1 hnd	Lång	10 min/grad	Inget	Nej	Ger riktningen till en välkänd varelse.
☐	____	Hjärnspöke	*[Fruktan, Sinne]*	Il	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Spec	Ja	Skräckinjagande illusion skrämmer livet ur mottagaren.
☐	____	Hägring		Il	VSM	10 min	Lång	2 tim/grad	Vm	Nej	Får en typ av terräng att se ut som en annan typ.
☐	____	Häva förbannelse		Av	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (h)	Ja (h)	Befriar ett föremål eller en person från en förbannelse.
☐	____	Illusionsvägg		Il	VS	1 hnd	Kort	Permanent	Vm	Nej	Väggar, golv eller tak som ser verkliga ut.
☐	____	Isvägg	*[Kyla]*	Åk	VSM	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Spec	Ja	Massiv isvägg eller halvklot av is som kan fånga in varelser.
☐	____	Känslor	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	Koncentration	VO	Ja	Uppväcker starka känslor i mottagaren.
☐	____	Leomunds stuga		Be	VSM	10 min	Kort	2 tim/grad (A)	Inget	Nej	Skapar en rejäl timmerkoja.
☐	____	Lägre påbud	*[Språk, Sinne]*	Ft	V	1 hnd	Kort	1 dygn/grad (A)	VO	Ja	Befaller över mottagare med 7LT eller mindre.
☐	____	Magiskt öga		Sp	VSM	10 min	Obegränsad	1 min/grad	Inget	Nej	Ett osynligt svävande öga som rör sig 9 meter/runda.
☐	____	Mindre skapelse		Be	VSM	1 min	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	Skapar ett föremål av tyg eller trä.
☐	____	Mindre skyddsglob		Av	VSM	1 hnd	Special	1 r/grad	Inget	Nej	Stoppar 1:a till 3:e gradens formler.
☐	____	Otlukes fångstklot	*[Kraft]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad	RO	Ja	Kraftklot som skyddar men även stänger in en mottagare.
☐	____	Regnbågsmönster	*[Sinne]*	Il	SMF	1 hnd	Mellan	Konc+1 r/g (A)	VO	Ja	Ljus som hindrar 24 LT varelser att anfalla/lämna platsen.
☐	____	Skrik	*[Ljud]*	Åk	V	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Fd (f)	Ja (f)	Alla inom ljudvågen blir döva och erhåller 2t6 skada.
☐	____	Skuggbesvärjelse		Il	VS	1 hnd	Special	Se text	Vm	Nej	Efterliknar besvärjelser under 4:e graden.
☐	____	Smitta		Ne	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	FO	Ja	Smittar mottagaren med valfri sjukdom.
☐	____	Stenhud		Av	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Stoppar hugg och slag.
☐	____	Tjocka		Be	VSM	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Inget	Nej	Hindrar syn och saktar ner förflyttning.
☐	____	Upptäcka bevakning		Sp	VSM	1 hnd	Special	24 timmar	Inget	Nej	Varnar dig för magiskt tjuvlyssnande.
☐	____	Varseblivning		Sp	VSMF	1 tim	Special	1 min/grad	Inget	Nej	Spionera på en varelse på avstånd.
☐	____	Vinterstorm	*[Kyla]*	Åk	VSM	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	Inget	Ja	Hagel orsakar 5t6 skada till alla inom 6 meters radie.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Trollkonstnärers formler

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
5:e gradens formler		Antal formler: _____ + _____ = _____				Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐			RS SG: _____		Antal kända: _____
☐	____	Animera döda	*[Ond]*	Ne	VSM	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Nej	Skapar vandöda skelett och zombier.
☐	____	Automatisk illusion		Il	VSM	1 hnd	Lång	1 min/grad (A)	Vm	Nej	Som Mäktig illusion, men ingen koncentration behövs.
☐	____	Bigbys hindrande hand		Åk	VSF	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Inget	Ja	En stor hand ger 90% skydd mot en fiende.
☐	____	Djurförstoring		Fv	VS	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Inget	Ja	Ett djur/två kastargrader fördubblas i storlek och LT.
☐	____	Dominera person	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	1 dygn/grad	VO	Ja	Styr en människo-liknande varelse telepatiskt.
☐	____	Dröm	*[Sinne]*	Il	VS	1 min	Obegränsad	Se text	Inget	Ja	Sänder ett meddelande till någon som sover.
☐	____	Dölja		Il	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad	Inget	Nej	En illusion som lurar den som spionerar med varseblivning.
☐	____	Forma sten		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Nej	Formar sten till önskad form.
☐	____	Frammana monster V		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Föreviga		Un	VSE	2 r	Special	Permanent	Inget	Nej	Gör vissa formel permanenta, kostar EP.
☐	____	Förställning		Il	VS	1 hnd	Kort	12 timmar	Spec	J/N	Ändrar utseende hos en person/två kastargrader.
☐	____	Giftmoln		Be	VS	1 hnd	Mellan	1 min/grad	Spec	Ja	Dödar 3 LT och svagare; 4-6 LT måste klara RS eller dö.
☐	____	Hejda monster	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	VO	Ja	Gör en varelse helt hjälplös i 1 runda/kastargrad.
☐	____	Härda		Fv	VSM	1 hnd	Mellan	Permanent	Spec	Nej	Förvandlar 50 m³/kastargrad.
☐	____	Häxvilla		Il	VS	1 hnd	Lång	Konc+1 tim/g (A)	Vm	Nej	Som hägring, men omfattar även byggnader.
☐	____	Högre skuggbesvärjelse		Il	VS	1 hnd	Special	Se text	Vm	Nej	Efterliknar (40% verkliga) besvärjelser under 5:e graden.
☐	____	Järnvägg		Be	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Spec	Nej	30 lp/fyra kastargrader, kan välta över fiender.
☐	____	Kontakta annan existens		Sp	V	10 min	Personlig	Koncentration			Ställ en fråga till en utomvärldslig makt.
☐	____	Kraftvägg	*[Kraft]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad	Inget	Nej	En vägg som inte kan skadas.
☐	____	Köldkon	*[Kyla]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	R½	Ja	1t6 poäng köldskada/kastargrad.
☐	____	Leomunds hemliga låda		Be	VSF	10 min	Special	60 dygn	Inget	Nej	Gömmer en skattkista på det eteriska planet.
☐	____	Lägre rekryterad		Be	VS	10 min	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Fängslar en utomvärlding tills den utför en önskad handling.
☐	____	Magisk behållare		Ne	VSF	1 hnd	Mellan	1 dygn/grad	VO	Ja	Tillåter kastaren att ta över kroppen för en annan varelse.
☐	____	Mardröm	*[Ond, Sinne]*	Il	VS	10 min	Obegränsad	Ögonblicklig	VO	Ja	Skickar en syn som orsakar 1t10 skada och utmattning.
☐	____	Mordekais trogna hund		Be	VSM	1 hnd	Kort	1 tim/g;1 r/g	Inget	Nej	Spöklik hund som vaktar och anfaller.
☐	____	Passera vägg		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 tim/grad (A)	Inget	Nej	Skapar en öppning i en vägg; maximal tjocklek 25 cm/grad.
☐	____	Producera		Fv	VSM	Spec	Kort	Ögonblicklig	Inget	Nej	Förvandlar råmaterial till färdiga föremål.
☐	____	Rarys telepatiska band		Sp	VSM	1 hnd	Kort	10 min/grad	Inget	Nej	Telepatisk länk som ger vänner möjlighet att samtala privat.
☐	____	Samtal		Åk	VSM	10 min	Special	1 runda	Inget	Nej	Avlevererar ett kort meddelande vartsomhelst, omedelbart.
☐	____	Sinnesdimma	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	30 min;+2t6 r	VO	Ja	En dimma som orsakar -10 på alla tester av Visdom/Vilja.
☐	____	Skicka hem		Av	VSF	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Tvingar en varelse att återvända till sitt eget existensplan.
☐	____	Skuggåkallan		Il	VS	1 hnd	Special	Se text	Vm	Ja	Efterliknar åkallanden under 5:e graden.
☐	____	Spejarögon		Sp	VSM	1 min	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	1t4 svävande ögon +1/kastargrad spejar för dig.
☐	____	Stenvägg		Be	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Spec	Nej	20 lp/fyra kastargrader, kan formas.
☐	____	Större skapelse		Be	VSM	10 min	Kort	Se text	Inget	Nej	Skapar föremål av tyg, trä, sten eller metall.
☐	____	Svagsinthet	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	VO	Ja	Mottagarens Int sjunker till 1.
☐	____	Telekinesi		Fv	VS	1 hnd	Lång	Konc/Ögonbl	VO (f)	Ja (f)	Lyfter och förflyttar 12 kg/kastargrad på långt håll.
☐	____	Teleportation	*[Teleportation]*	Fv	V	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (f)	Ja (f)	Förflyttar dig ögonblickligen till en annan plats.
☐	____	Upplösa		Fv	VSM	1 hnd	Mellan	Permanent	Spec	Nej	Förvandlar 50 m³/kastargrad.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Trollkonstnärers formler

6:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ RS SG: _____ Antal kända: _____

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	Analysera aura		Sp	VSF	8 tim	Kort	1 r/grad (A)	Spec	Nej	Avslöjar magiska egenskaper hos ett föremål.
☐	____	Avstena		Fv	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	FO (f)	Ja	Återställer en förstenad varelse.
☐	____	Bigbys kraftfulla hand		Åk	VSF	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Inget	Ja	En stor hand knuffar bort dina fiender.
☐	____	Dimslöjor		Il	VS	1 hnd	Lång	Konc+1 tim/g (A)	VO	Ja	Förändrar utseendet hos en grupp av varelser.
☐	____	Dödscirkel	*[Död]*	Ne	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	FO	Ja	Dödar 1t4 LT/kastargrad.
☐	____	Ersättare		Il	S	1 hnd	Kort	1 r/grad (A)	Spec	Nej	Gör dig osynlig och skapar en illusion som liknar dig.
☐	____	Flytta jord		Fv	VSM	Spec	Lång	Ögonblicklig	Inget	Nej	Gräver vallgravar och bygger kullar.
☐	____	Frammana monster VI		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Förinta		Fv	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Fd (f)	Ja (f)	Får en varelse eller ett föremål att bli till intet.
☐	____	Förstena		Fv	VSM	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	FO	Ja	Förvandlar en varelse till en staty.
☐	____	Högre skingring		Av	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Som Skingra magi, men med en fördel på upp till +20.
☐	____	Högre skuggåkallan		Il	VS	1 hnd	Special	Se text	Vm	Ja	Efterliknar åkallanden under 6:e graden.
☐	____	Kedjeblixt	*[Elektricitet]*	Åk	VSF	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	R½	Ja	1t6 poäng skada/kastargrad; sekundära blixtar.
☐	____	Magikerboning		Av	VSMF	30 min	Special	2 tim/grad	Inget	Spec	En stor mängd magiska effekter som skyddar ett område.
☐	____	Magiskydd		Av	VSM	1 hnd	Special	10 min/grad (A)	Inget	Spec	Upphäver magi inom 3 meter.
☐	____	Massfart		Fv	VSM	1 hnd	Kort	1 r/grad	FO (h)	Ja (h)	Som Skynda, men påverkar en varelse per kastargrad.
☐	____	Masshypnos	*[Språk, Sinne]*	Ft	VM	1 hnd	Mellan	1 tim/grad	VO	Ja	Förmår 1 varelse/kastargrad att utföra det kastaren bestämt.
☐	____	Otlukes frysklot	*[Kyla]*	Åk	VSF	1 hnd	Special	Se text	Spec	Ja	Fryser vatten eller ger köldskada.
☐	____	Permanent illusion		Il	VSM	1 hnd	Lång	Permanent (A)	Vm	Nej	Illusion med ljus, ljud och lukt.
☐	____	Programmerad illusion		Il	VSM	1 hnd	Lång	Perm + 1 r/g	Vm	Nej	Som Mäktig illusion, plus utlöses av en specifik händelse.
☐	____	Pseudobesvärjelse		Il	VS	1 hnd	Special	Se text	Vm	Nej	Efterliknar (60% verkliga) besvärjelser under 6:e graden.
☐	____	Påbud/Uppdrag	*[Språk, Sinne]*	Ft	V	1 hnd	Kort	1 dygn/grad	Inget	Ja	Befaller över mottagaren.
☐	____	Rekryterad		Be	VSM	10 min	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Fängslar en utomvärlding tills den utför en önskad handling.
☐	____	Repulsion		Av	VSF	1 hnd	Special	1 r/grad (A)	VO	Ja	Varelser kan inte närma sig dig.
☐	____	Sannsyn		Sp	VSM	1 hnd	Beröring	1 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Se alla saker som de verkligen är.
☐	____	Skenbild		Il	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Vm	Nej	Dubbelgångare som kan tala och kasta formler.
☐	____	Skyddsglob		Av	VSM	1 hnd	Special	1 r/grad	Inget	Nej	Stoppar 1:a till 4:e gradens formler.
☐	____	Styra vatten		Fv	VSM	1 hnd	Lång	10 min/grad (A)	Inget	Nej	Höjer, sänker eller delar vattenmassor.
☐	____	Styra vädret		Fv	VS	10 min	Special	4t12 tim	Inget	Nej	Ändrar vädret i omgivningen.
☐	____	Syradimma	*[Syra]*	Be	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad	Inget	Ja	Dimma som ger syraskada.
☐	____	Sägensyn		Sp	VSMF	Spec	Personlig	Se text			Upplev berättelser om en person, en plats eller ett föremål.
☐	____	Tensers förvandling		Fv	VSM	1 hnd	Personlig	1 r/grad			Du erhåller stridsfördelar.
☐	____	Villkor		Åk	VSMF	10 min	Personlig	1 dygn/grad			Skapar en utlösare för en annan formel.
☐	____	Ögonkast		Fv	VS	1 hnd	Kort	1 r/3 grader	Spec	Ja	Förhäxa, slå med skräck, smitta eller söv ner en varelse.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

7:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ RS SG: _____ Antal kända: _____

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	Avbild		Il	VSME	12 tim	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Nej	Skapar en delvis verklig kopia av en varelse.
☐	____	Bedövande kraftord		Be	V	1 hnd	Kort	Se text	Inget	Ja	Förlamar en varelse med upp till 150 lp.
☐	____	Begränsad önskning		Un	VSE	1 hnd	Special	Se text	Inget	Ja	Förändrar verkligheten – inom vissa gränser.
☐	____	Bigbys gripande hand		Åk	VSF	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Inget	Ja	En stor hand ger skydd, knuffar eller greppar.
☐	____	Dimensionshopp		Fv	VSF	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO	Ja	Upp till åtta mottagare färdas till en annan existens.
☐	____	Drawmiijs kallelse		Be	VSM	1 hnd	Special	Perm tills aktiv	Inget	Nej	Ett speciellt förberett föremål dyker upp i din hand.
☐	____	Dödsstråle	*[Död]*	Ne	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Fd	Ja	Dödar en varelse.
☐	____	Eterhopp		Fv	VS	1 hnd	Personlig	1 r/grad (A)			Du blir eterisk under 1 runda/kastargrad.
☐	____	Formelvändning		Av	VSM	1 hnd	Personlig	10 min/grad			Speglar 1t4+6 formelnivåer tillbaka mot kastaren.
☐	____	Frammana monster VII		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Försvinna	*[Teleportation]*	Fv	V	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (f)	Ja (f)	Som Teleportation, men påverkar berörd varelse.
☐	____	Förvisning		Av	VSF	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Förvisar 2 LT/kastargrad av varelser från annat existensplan.
☐	____	Galenskap	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	VO	Ja	Mottagaren lider av oavbruten förvirring.
☐	____	Genväg		Be	V	1 hnd	Beröring	1 gång/2 g	Inget	Nej	En osynlig passage genom trä och sten.
☐	____	Högre varseblivning		Sp	VS	1 hnd	Special	1 tim/grad	Inget	Nej	Som Varseblivning, men snabbare och längre.
☐	____	Isolering		Av	VSM	1 hnd	Beröring	1 dygn/grad (A)	VO (f)	Ja (f)	Mottagaren blir osynlig för både syn och varseblivning.
☐	____	Kraftbur	*[Kraft]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	2 tim/grad	Inget	Nej	En kraftkub som fängslar alla inom den.
☐	____	Massosynlighet		Il	VSM	1 hnd	Lång	10 min/grad	VO (hf)	Ja (hf)	Som Osynlighet, men påverkar alla inom räckvidden.
☐	____	Mordekais magnifika palats		Be	VSF	1 hnd	Kort	2 tim/grad	Inget	Nej	En dörr leder till ett extradimensionellt palats.
☐	____	Mordekais svärd	*[Kraft]*	Åk	VSF	1 hnd	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Ja	Svävande magisk klinga som anfaller motståndare.
☐	____	Omvänd gravitation		Fv	VSM	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Föremål och varelser faller uppåt.
☐	____	Regnbågsvirvel		Åk	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Spec	Ja	Strålar som träffar med diverse olika effekter.
☐	____	Skuggvandring		Il	VS	1 hnd	Beröring	1 tim/grad (A)	VO	Ja	Kliv in i en skugga och färdas snabbt.
☐	____	Staty		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	1 tim/grad (A)	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren kan förvandla sig till en staty när han vill.
☐	____	Styra vandöda		Ne	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad	VO	Ja	Vandöda anfaller dig inte medan du kontrollerar dem.
☐	____	Syn		Sp	VSME	1 hnd	Personlig	Se text			Som Sägensyn, men snabbare och mer utmattande.
☐	____	Säker teleportation	*[Teleportation]*	Fv	V	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	VO (f)	Ja (f)	Som Teleportation, men utan risk att missa målet.
☐	____	Tidsinställt eldklot	*[Eld]*	Åk	VSM	1 hnd	Lång	Max 5 r	R½	Nej	1t8 skada/grad, fördröjd explosion i upp till 5 rundor.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

Trollkonstnärers formler

8:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ RS SG: _____ Antal kända: _____

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	Antipati	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 tim	Kort	2 tim/grad	Vd	Ja	Föremål eller plats som påverkats driver bort vissa varelser.
☐	____	Avslöja gömsle		Sp	VS	10 min	Obegränsad	Ögonblicklig	Inget	Nej	Avslöjar exakt position för en varelse eller ett föremål.
☐	____	Begäran	*[Sinne]*	Ft	VSM	10 min	Special	1 runda	Vd	Ja	Som Samtal, plus att du kan ge ett Förslag.
☐	____	Bigbys knutna näve		Åk	VSF	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Inget	Ja	En stor hand anfaller dina fiender.
☐	____	Desinformation		Il	VS	10 min	Kort	1 dygn	Spec	Nej	Illusion som döljer området för syn och varseblivning.
☐	____	Eldmoln	*[Eld]*	Be	VS	1 hnd	Mellan	1 r/grad	R½	Ja	Moln som orsakar 4t6 eldskada per runda.
☐	____	Eterresa		Fv	VS	1 hnd	Beröring	1 min/grad (A)	VO	Ja	Färdas på eteriska planet med vänner.
☐	____	Formelskydd		Av	VSMF	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Ger en +8 fördel på räddningsslag mot formler.
☐	____	Frammana monster VIII		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Fängsla	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 min	Kort	Se text (A)	VO	Ja	En uppsättning tekniker för att spärra in en varelse.
☐	____	Förblindande kraftord		Be	V	1 hnd	Kort	Se text	Inget	Ja	Förblindar 200 lp varelser.
☐	____	Förvandla saker		Fv	VSM	1 hnd	Kort	Se text	VO (f)	Ja (f)	Förvandlar en varelse eller ett föremål till vad som helst.
☐	____	Högre rekryterad		Be	VSM	10 min	Kort	Ögonblicklig	VO	Ja	Som Enkel rekryterad, men upp till 24 LT.
☐	____	Järnkropp		Fv	VSM	1 hnd	Personlig	1 min/grad (A)			Din kropp blir till levande järn.
☐	____	Klon		Ne	VSMF	10 min	Special	Ögonblicklig	Inget	Nej	En kopia som vaknar upp när originalet dör.
☐	____	Labyrint	*[Kraft]*	Be	VS	1 hnd	Kort	Se text	Inget	Nej	Fängslar en varelse i en extradimensionell labyrint.
☐	____	Massförhäxning	*[Sinne]*	Ft	V	1 hnd	Kort	1 dygn/grad	VO	Ja	Som Förhäxa monster, men påverkar alla inom 9 meter.
☐	____	Otlukes tyngdlösa klot	*[Kraft]*	Åk	VSM	1 hnd	Kort	1 min/grad (A)	RO (f)	Ja (f)	Flyttbart kraftklot som skyddar och stänger in en mottagare.
☐	____	Ottos oemotståndliga dans	*[Sinne]*	Ft	V	1 hnd	Beröring	1t4+1 rundor	Inget	Ja	Tvingar mottagaren att dansa.
☐	____	Regnbågsvägg		Av	VS	1 hnd	Kort	10 min/grad	Spec	Spec	Väggens färger har ett antal olika effekter.
☐	____	Själafängsel		Be	VSM	1 hnd	Kort	Permanent	Spec	Ja	Fängslar en varelse i en ädelsten.
☐	____	Solkraft		Åk	VSM	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	Rd	Ja	Förblindar alla inom 3 meter, ger 3t6 skada.
☐	____	Symbol		Un	VSM	Spec	Beröring	Se text	Spec	Ja	Runtecken som kan utlösa ett stort antal olika effekter.
☐	____	Sympati	*[Sinne]*	Ft	VSM	1 tim	Kort	2 tim/grad	VO	Ja	Föremål eller plats drar till sig vissa varelser.
☐	____	Tankesköld		Av	VS	1 hnd	Kort	1 dygn	VO (h)	Ja (h)	Mottagaren immun mot mental magi och varseblivning.
☐	____	Vissna		Ne	VST	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	F½	Ja	Ger 1t8 skada/kastargrad till alla inom 9 meter.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____

9:e gradens formler

Antal formler: _____ + _____ = _____ Kastade: ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ RS SG: _____ Antal kända: _____

Känd	Pergament	Formelnamn	Beteckning	Skola	Komp	Tidsåtg	Räckvidd	Varaktighet	RS	FM	Beskrivning
☐	____	Astralresa		Ne	VSM	30 min	Beröring	Se text	Inget	Ja	Projicerar dig och dina kamrater in på Astralplanet.
☐	____	Bigbys krossande hand		Åk	VSMF	1 hnd	Mellan	1 r/grad (A)	Inget	Ja	En stor hand krossar dina fiender.
☐	____	Bistånd	*[Teleportation]*	Fv	VSM	1 hnd	Beröring	Perm tills aktiv	Inget	Nej	Ett föremål kan transportera dess ägare till dig.
☐	____	Dominera monster	*[Sinne]*	Ft	VS	1 hnd	Mellan	1 dygn/grad	VO	Ja	Som Dominera person, men fungerar på alla slags varelser.
☐	____	Dödande kraftord	*[Död]*	Be	V	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	Inget	Ja	Dödar en mäktig motståndare eller flera svagare.
☐	____	Dödsskrik	*[Ljud, Död]*	Ne	V	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	FO	Ja	Dödar en varelse/kastargrad.
☐	____	Frammana monster IX		Be	VSF	1 r	Kort	1 r/grad (A)	Inget	Nej	Frammanar en utomvärlding som strider för dig.
☐	____	Frigivning		Av	VS	1 hnd	Special	Ögonblicklig	Inget	Ja	Frisläpper en varelse som inspärrats.
☐	____	Föraning		Sp	VSM	1 hnd	Beröring	10 min/grad	VO (h)	Ja (h)	Ett "sjätte sinne" som varnar för faror.
☐	____	Inspärrning		Av	VS	1 hnd	Beröring	Ögonblicklig	Inget	Ja	Spärrar in en varelse djupt nere i jorden.
☐	____	Koma		Fv	VSM	1 hnd	Beröring	Permanent	Inget	Ja	Försänker mottagaren i en tidlös sömn.
☐	____	Livstappning		Ne	VS	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	FO	Ja	Mottagaren erhåller 2t4 negativa grader.
☐	____	Meteorsvärm	*[Eld]*	Åk	VS	1 hnd	Lång	Ögonblicklig	Spec	Ja	Ger 24t6 eldskada, plus explosion.
☐	____	Mordekais söndring		Av	V	1 hnd	Kort	Ögonblicklig	VO (f)	Nej	Skingrar magi, avlägsnar magin ur magiska föremål.
☐	____	Omforma sig själv		Fv	VSF	1 hnd	Personlig	10 min/grad		Nej	Förvandla dig till godtycklig varelse, byt form varje runda.
☐	____	Portal		Be	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Inget	Nej	Sammanbinder två existensplan för resor eller tillkallanden.
☐	____	Regnbågsklot		Av	V	1 hnd	Special	10 min/grad	Spec	Spec	Som Regnbågsvägg, men omger dig på alla sidor.
☐	____	Själafånge		Ne	VSF	1 hnd	Kort	Permanent	VO	Nej	Fångar in en nyss dödads själ; ingen återuppväckning.
☐	____	Stoppa tiden		Fv	V	1 hnd	Personlig	1t4+1 r			Du kan agera helt fritt i 1t4+1 rundor.
☐	____	Teleportationscirkel	*[Teleportation]*	Fv	VM	10 min	Beröring	10 min/grad (A)	Inget	Ja	Transporterar alla inom den till en förutbestämd plats.
☐	____	Öde	*[Fruktan, Sinne]*	Il	VS	1 hnd	Mellan	Ögonblicklig	Spec	Ja	Som Hjärnspöke, men påverkar alla inom 9 meter.
☐	____	Önskning		Un	VE	1 hnd	Special	Se text	Spec	Ja	Som Begränsad önskning, men med färre begränsningar.
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____
☐	____	_____		__	____	_____	_____	_____	_____	____	_____